SyncMaster 2494HS/2494HM

LCD Monitor

Uporabniški priročnik

Varnostna navodila

Simboli

Opomba

Upoštevajte ta varnostna navodila, da zagotovite lastno varnost in preprečite poškodbo last- nine.

Pozorno preberite navodila in izdelek uporabljajte pravilno.

Opozorilo/pozor

Sicer lahko povzročite telesno poškodbo ali smrt.

Sicer lahko pride do telesne poškodbe ali poškodbe lastnine.

Dogovorjeni simboli

Prepovedano	Preberite in si zapomnite za vedno
Ne razstavljajte	Izključite vtič iz vtičnice
Ne dotikajte se	Ozemljite, da preprečite električni udar

Napajanje

Če monitorja ne boste uporabljali dlje časa, računalnik nastavite na DPM.

Če uporabljate ohranjevalnik zaslona, ga nastavite na način aktivnega zaslona.

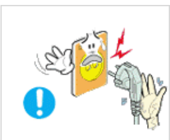
Slike so samo za referenco in ne veljajo za vse primere (ali države).

Bližnjica do Navodil za preprečevanje zakasnelih slik



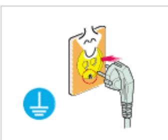
Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla ali vtiča ali poškodovane ali razmajane napajalne vtičnice.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Ko odstranjujete ali priključujete napajalni vtič v vtičnico, se ga ne dotikajte z mokrimi rokami.

- Sicer lahko pride do električnega udara.



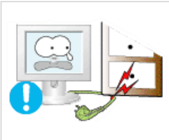
Napajalni vtič priključite na ozemljeno napajalno vtičnico.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali telesne poškodbe.



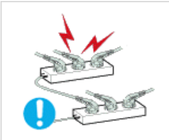
Zagotovite, da je napajalni vtič čvrsto in pravilno priključen na napajalno vtičnico.

- Sicer lahko pride do požara.



Napajalnega vtiča ne upogibajte ali vlecite na silo in nanj ne postavljajte težkih predmetov.

- Sicer lahko pride do požara.



Na eno napajalno vtičnico ne priključujte več naprav.

- Sicer lahko pride do požara zaradi pregretja.



Med uporabo izdelka ne izključujte napajalnega kabla.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka zaradi električnega udara.



Napravo izklopite iz električnega napajanja tako, da povlečete vtič iz stenske vtičnice, zato naj bo ta lahko dosegljiva.

- To lahko povzroči električni udar ali požar.



Uporabljajte samo napajalni kabel našega podjetja. Ne uporabljajte napajalnih kablov drugih izdelkov.

- Sicer lahko pride do požara ali električnega udara.

Namestitev

Pri nameščanju monitorja na mesto z veliko prahu, visokimi ali nizkimi temperaturami, visoko vlago, s kemičnimi snovmi ali kjer se ga bo uporabljalo neprekinjeno 24 ur, na primer na letališču, železniški postaji, ipd., se obrnite na pooblaščen servisni center.

Sicer se lahko monitor hudo poškoduje.



Pazite, da monitorja med premikanjem ne spustite.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka ali osebe, ki ga nosi.



Za dviganje in premikanje izdelka sta potrebni vsaj dve osebi.

- Sicer lahko pade, pri čemer lahko pride do telesnih poškodb in/ali poškodbe izdelka.



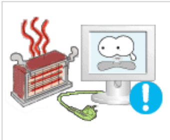
Pri nameščanju izdelka v omaro ali na polico sprednji del spodnjega dela izdelka ne sme gledati iz omare oziroma s police.

- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Uporabite omaro ali polico, ki je dovolj velika za izdelek.



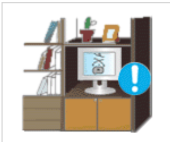
V BLIŽINO IZDELKA NE POSTAVLJAJTE SVEČ, SREDSTEV PROTI KOMARJEM, CIGARET IN GRELNIH NAPRAV.

- Sicer lahko pride do požara.



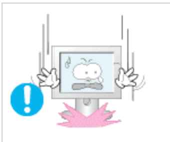
Grelne naprave naj se nahajajo čim dlje od napajalnega kabla in izdelka.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Ne nameščajte ga na slabo prezračevanem mestu, kot so knjižne police ali omara.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Monitor previdno odložite.

- Sicer se lahko poškoduje.



Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

- Sicer se lahko poškoduje zaslon.



Opremo za pritrditev na steno mora namestiti pooblaščeno podjetje za nameščanje.

- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Namestite odobreno opremo za pritrditev na steno.



Izdelek namestite na dobro prezračevano mesto. Od stene mora biti oddaljen več kot 10 cm.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Embalažo iz polivinila hranite stran od otrok.

- Če se z njo igrajo otroci, lahko pride do hude poškodbe (zadušitve).

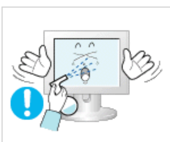


Če je višino monitorja mogoče prilagajati, pri zniževanju monitorja na stojalo ne postavljajte predmetov in se nanj ne naslanjajte.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka ali osebe, ki ga nosi.

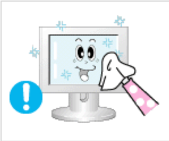
Čiščenje

Ohišje monitorja in površino zaslona TFT-LCD očistite tako, da ju obrišete z rahlo navlaženo, mehko tkanino.



Čistila ne pršite neposredno na površino izdelka.

- Sicer se lahko površina razbarva in deformira, površina zaslona pa odlepi.



Izdelek čistite samo z mehko krpo in čistilom za monitor. Če morate uporabiti čistilo, ki ni namenjeno monitorjem, ga razredčite z vodo v razmerju 1:10.



Pine napajalnega vtiča in napajalno vtičnico čistite s suho krpo.

- Sicer lahko pride do požara.



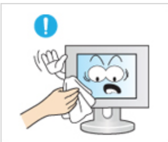
Pred čiščenjem izdelka izključite napajalni kabel.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Preden očistite izdelek, izključite napajalni kabel, nato pa izdelek nežno očistite s suho krpo.

- (Ne uporabljajte kemikalij, kot so vosek, benzol, alkohol, razredčilo, sredstvo proti komarjem, mazivo in čistilo.) Sicer se lahko spremeni videz površine izdelka in se odlepijo oznake na izdelku.



Ker se ohišje izdelka zlahka opraska, uporabljajte samo odobrene krpe.

- Uporabljajte odobreno krpo in malo vode. Ker se izdelek lahko opraska, če je na krpi tuja snov, le-to pred uporabo dobro otresite.



Ko čistite izdelek, ne pršite vode neposredno na osrednji del izdelka.

- Zagotovite, da voda ne prodre v izdelek in da izdelek ni moker.
- Sicer lahko pride do električnega udara, požara ali okvare.

Drugo



Monitor je visokonapetostni izdelek. Uporabniki ne smejo sami razstavljati, popravljati ali spreminjati izdelka.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara. Če je treba izdelek popraviti, se obrnite na servisni center.



Če se iz predmeta kadi, če oddaja nenavaden vonj ali zvok, takoj izključite napajalni vtič in se obrnite na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Izdelka ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vlagi, prahu, dimu, vodi, ali v avto

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Če vam izdelek pade ali poči ohišje, izklopite napajanje in izključite napajalni kabel. Obrnite se na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Ko se bliska ali grmi, se ne dotikajte napajalnega kabla ali kabla antene.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Monitorja ne poskušajte premakniti tako, da vlečete samo napajalni ali signalni kabel.

- Sicer lahko pade in lahko zaradi poškodbe kabla pride do električnega udara, poškodbe izdelka ali požara.



Izdelka ne dvigujte ali premikajte naprej in nazaj ali levo in desno tako, da držite samo napajalni ali signalni kabel.

- Sicer lahko pade in lahko zaradi poškodbe kabla pride do električnega udara, poškodbe izdelka ali požara.



Odprtine za prezračevanje ne sme blokirati miza ali zavesa.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Na izdelek ne postavljajte posod z vodo, vaz, lončnic, zdravil ali kovinskih predmetov.

- Če v izdelek prodrejo voda ali nečistoče, izključite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.

- To lahko povzroči okvaro izdelka, električni udar ali požar.



V bližini izdelka ne hranite vnetljivih razpršilnikov in vnetljivih snovi.

- Sicer lahko pride do eksplozije ali požara.



V izdelek ne vstavljajte (skozi odprtine za prezračevanje, vhodne in izhodne priključke, itd.) kovinskih predmetov, kot so kitajske paličice, kovanci, bucike in jekleni izdelki, ter vnetljivih predmetov, kot so vžigalice in papir.

- Če v izdelek prodrejo voda ali nečistoče, izključite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Če dlje časa gledate statičen zaslon, se lahko pojavi zakasnela ali nejasna slika.

- Če izdelka ne boste uporabljali dlje časa, ga preklopite v način mirovanja ali uporabite premikajoči se ohranjevalnik zaslona.



Nastavite ločljivost in frekvenco, primerni za izdelek.

- Sicer si lahko poškodujete vid.

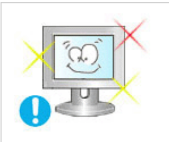


Ko uporabljate naglavne slušalke ali slušalke za v uho, glasnosti ne nastavite previsoko.

- Premočan zvok lahko poškoduje sluh.



Če se stalno pomikate bliže zaslonu izdelka, vam morda peša vid.



Da zmanjšate naprezanje oči, imejte po vsaki uri uporabe monitorja vsaj pet minut odmora.



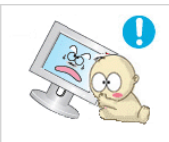
Izdelka ne namestite na nestabilno mesto, kot je nestabilna polica, na neravno površino ali mesto, ki je izpostavljeno tresljajem.

- Sicer lahko pade, pri čemer lahko pride do telesnih poškodb in/ali poškodbe izdelka.
- Če izdelek uporabljate na mestu, ki je izpostavljeno tresljajem, se izdelek lahko poškoduje in lahko pride do požara.



Pred premikanjem izdelka izklopite napajanje in izključite napajalni vtič, kabel antene in vse kable, ki so priključeni na izdelek.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



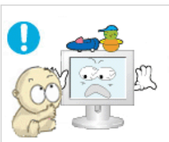
Otroci se ne smejo obešati na izdelek ali plezati nanj.

- Izdelek lahko pade in povzroči telesno poškodbo ali smrt.



Če izdelka dalj časa ne boste uporabljali, izključite napajalni kabel iz napajalne vtičnice.

- Sicer lahko pride do pregretja ali požara zaradi prahu ali do požara zaradi električnega udara ali uhajanja električnega toka.



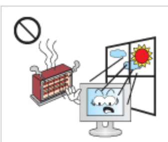
Na izdelek ne postavljajte težkih predmetov, igrač ali slaščic, kot so piškoti, ipd., ki bi lahko pritegnili pozornost otrok.

- Otroci se lahko obesijo na izdelek, tako da ta pade, kar lahko povzroči telesno poškodbo ali smrt.



Izdelka ne obračajte na glavo in ga ne premikajte tako, da držite samo stojalo.

- Sicer lahko pade, pri čemer lahko pride do telesnih poškodb in/ali poškodbe izdelka.



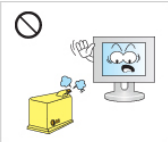
Izdelka ne postavljajte na mesto, ki je izpostavljeno neposredni sončni svetlobi, ali v bližino toplotnih virov, kot sta odprt ogenj ali grelnik.

- To lahko skrajša življenjsko dobo izdelka in povzroči požar.



Pazite, da na izdelek nič ne pade, in ga ne izpostavljajte udarcem.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



V bližini izdelka ne imejte vlažilnikov zraka ali kuhinjske mize.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



V primeru puščanja plina se ne dotikajte izdelka in napajalnega vtiča, temveč takoj prezračite.

- Če nastane iskra, lahko pride do eksplozije ali požara.



Če je izdelek dolgo vklopljen, postane zaslon vroč. Ne dotikajte se ga.

- Dodatno opremo manjše velikosti hranite izven dosega otrok.



Pri prilagajanju kota izdelka ali višine stojala bodite previdni.

- Lahko pride do telesne poškodbe, saj si lahko priprete roko ali prste.
- Če izdelek nagnete preveč naprej, lahko pade in povzroči telesno poškodbo.



Izdelka ne namestite tako nizko, da bi ga lahko dosegli otroci.

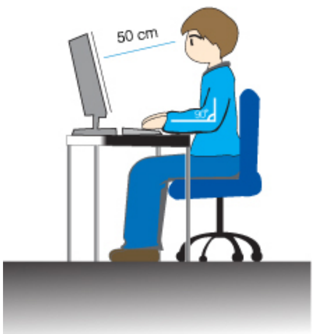
- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Izdelek namestite na ravno in stabilno površino, saj je njegov sprednji del težak.



Na izdelek ne postavljajte težkih predmetov.

- Lahko pride do telesne poškodbe in/ali poškodbe izdelka.

Pravilna drža pri uporabi monitorja



Izdelek uporabljajte v pravilni drži.

- Ko gledate izdelek, se držite vzravnano.
- Razdalja med očmi in zaslonom naj bo med 45 in 50 cm. Na zaslon glejte z višine, ki je malce nad zaslonom.
- Izdelek uporabljajte v pravilni drži.
- Prilagodite kot tako, da se od zaslona ne odbija svetloba.
- Roke položite pravokotno na boke, roke naj bodo v ravnini s hrbtno stranjo dlani.
- Komolec imejte pod kotom 90 stopinj.

- Kolena imejte pod kotom, večjim od 90 stopinj, pete pa trdno na tleh. Roke imejte nižje od srca.

Uvod

SyncMaster 2494HS

Vsebina paketa

Opomba

Preverite, ali so monitorju priloženi naslednji predmeti.

Če kateri predmet manjka, se obrnite na trgovca.

Za nakup dodatne opreme se obrnite na lokalnega trgovca.

Vsebina embalaže

Vrsta 1



Monitor in stojalo HAS

Vrsta 2



Monitor in stojalo HAS-USB

Vrsta 3



Monitor in enostavno stojalo

Vrsta 4



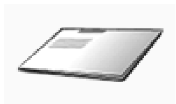


Monitor in stojalo Simple-USB

Opomba

Program MagicRotation ni na voljo, ker enostavno stojalo ne podpira funkcije vrtenja.

Seznam delov



Navodila za hitro namestitev



Garancijska kartica

(ni na voljo povsod)



Navodila za uporabo



Kabel D-Sub



Napajalni kabel

izbirno

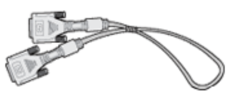


Kabel USB



Obroč za kable

Naprodaj ločeno



Kabel DVI



Stereo kabel



Kabel HDMI



Slušalke

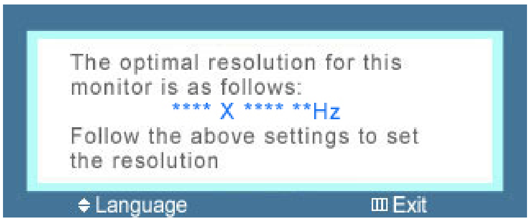
Opomba

- Kabel USB je priložen samo pri stojalih vrste HAS-USB in SIMPLE-USB.

- Obroč za kable je priložen samo pri stojalih vrste SIMPLE in SIMPLE-USB.

Monitor

Začetne nastavitve



S tipko za navzgor ali navzdol izberite jezik.

Prikazana vsebina bo izginila po 40 sekundah.

Izklopite in vklopite gumb za napajanje. Znova se bo prikazala.

Mogoče jo je prikazati do trikrat (3 x). Ločljivost računalnika nastavite, preden dosežete maksimalno število.

Opomba

Na zaslonu prikazana ločljivost je optimalna ločljivost izdelka.

Prilagodite ločljivost računalnika tako, da je enaka optimalni ločljivosti tega izdelka.

Spredaj



Opomba

Če jih želite uporabiti, se jih rahlo dotaknite s prsti.

1. *Gumb MENU [MENU/]*

Odpre in zapre meni na zaslonu. Uporablja se tudi za izhod iz menija na zaslonu in za vrnitev v prejšnji meni.

❷ *Customized Key*

Za gumb po meri lahko po želji določite funkcijo prilagojene tipke.

Opomba

Customized key lahko konfigurirate za določeno funkcijo v možnosti **Set-up** > **Customized Key**.

2-3 *Gumb Volume*

Ko na zaslonu ni prikaza, s tem gumbom nastavite glasnost.

>> Kliknite tukaj, če si želite ogledati animacijo

Gumba za prilagoditev [▼/▲]

Za prilagoditev elementov menija.

❹ *Gumb Enter [⏎]/SOURCE*

Aktivira označen menijski element.

Pritisnite '⏎/SOURCE' in izberite video signal, ko je prikaz na zaslonu izklopljen. (Ko pritisnete gumb ⏎/SOURCE za spremembo načina vhoda, se na zgornjem levem delu zaslona prikaže sporočilo o trenutnem načinu – analogni ali digitalni vhodni signal.)

Opomba

Če izberete digitalni način, monitor s kablom DVI povežite z vrati DVI grafične kartice.

>> Kliknite tukaj, če si želite ogledati animacijo

❺ *Gumb AUTO*

Ta gumb uporabite za samodejno prilagoditev.

>> Kliknite tukaj, če si želite ogledati animacijo

❻ *Gumb za napajanje [⏻]*

S tem gumbom vklopite in izklopite izdelek.

❼ *Indikator napajanja*

Ta lučka sveti, ko izdelek normalno deluje, in enkrat utripne, ko shranite prilagoditve.

Opomba

Za več informacij o funkcijah varčevanja za energijo si v priročniku oglejte opis načina PowerSaver. Da bi varčevali z energijo, monitor IZKLOPITE, ko ga ne potrebujete ali ko ga puščate dalj časa nenadzorovanega.

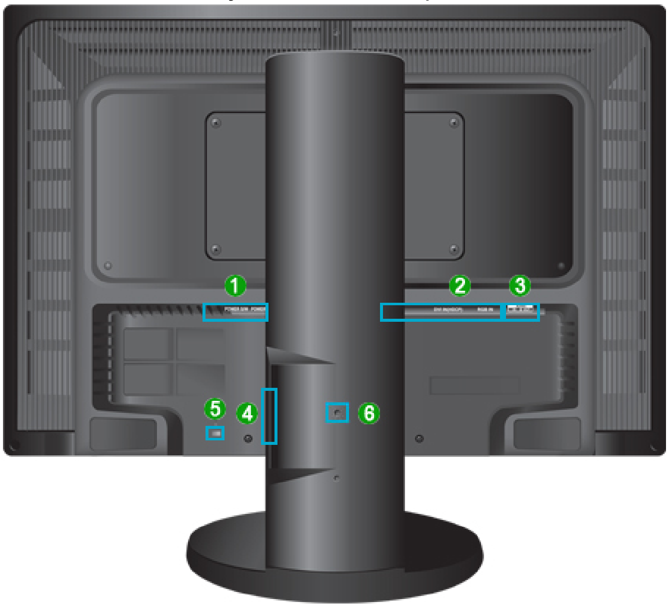
❽ *Zvočnik*

Za poslušanje zvoka povežite zvočno kartico osebnega računalnika z monitorjem.

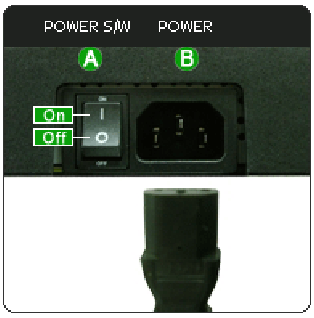
Zadaj

Opomba

Konfiguracija na hrbtni strani monitorja se lahko med posameznimi izdelki razlikuje.



❶ *POWER S/W / POWER*



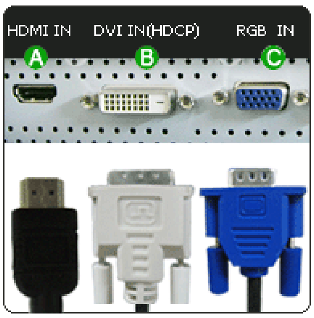
Ⓐ *POWER S/W*

Vklopite in izklopite izdelek.

Ⓑ *POWER*

Napajalni kabel za monitor priključite na vrata *POWER* na hrbtni strani izdelka.

❷ *HDMI IN / DVI IN(HDCP) / RGB IN*



Ⓐ *HDMI IN*

S kablom HDMI povežite priključek *HDMI IN* na hrbtni strani izdelka in priključek HDMI naprave z digitalnim izhodom.

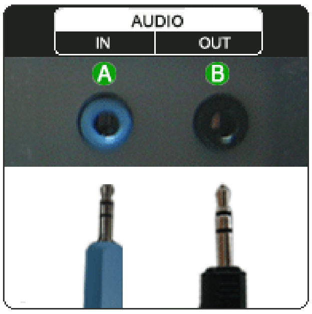
Ⓑ *DVI IN(HDCP)*

Kabel DVI priključite na vrata *DVI IN(HDCP)* na hrbtni strani izdelka.

Ⓒ *RGB IN*

Povežite priključek *RGB IN* na hrbtni strani izdelka in računalnik.

❸ *AUDIO IN / AUDIO OUT*



A *AUDIO IN*

Zvočni kabel izdelka priključite na vrata za zvok na hrbtni strani računalnika.

B *AUDIO OUT*

Izhodni priključek za slušalke

4 *priključek za povezavo USB-ja (izbirno)*



A *UP* (odhodna vrata USB)

S kablom USB povežite vrata *UP* izdelka in vrata USB računalnika.

B *DOWN* (dohodna vrata USB)

S kablom USB povežite vrata *DOWN* izdelka USB in naprave USB.

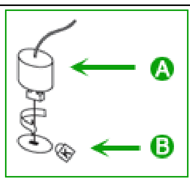
Opomba

Da lahko uporabite *DOWN* (dohodna vrata), morate povezati *UP* (odhodna vrata) z računalnikom.

Vrata *UP* izdelka in vrata USB računalnika povežite s kablom USB, priloženim temu izdelku.

5 Ključavnica Kensington





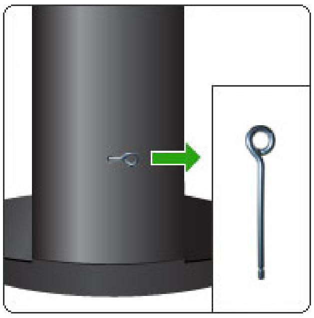
Ključavnica Kensington

Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema, ko se ta uporablja na javnem mestu. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej. Videz in način zaklepanja se lahko razlikujeta od slike, odvisno od proizvajalca. Za pravilno uporabo si oglejte priročnik, ki je priložen ključavnici Kensington. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.

Opomba

Kje je nameščena ključavnica Kensington, je odvisno od modela.

❻ Stabilizator stojala (velja samo za stojala vrste HAS in HAS-USB.)



Uporaba ključavnice Kensington proti kraji

1. Napravo za zaklepanje vstavite v režo Kensington na monitorju Ⓑ in in jo obrnite v smeri zaklepanjaⒶ.
2. Priključite kabel ključavnice Kensington.
3. Ključavnico Kensington pritrdite na mizo ali težak nepremičen predmet.

Za dvig in spust izdelka odstranite fiksirni zatič na stojalu.

Opomba

Oglejte si razdelek Povezava kablov za dodatne informacije o povezavah kablov.

Vsebina paketa

SyncMaster 2494HM

Opomba

Preverite, ali so monitorju priloženi naslednji predmeti.

Če kateri predmet manjka, se obrnite na trgovca.

Za nakup dodatne opreme se obrnite na lokalnega trgovca.

Vsebina embalaže

Vrsta 1





Monitor in stojalo HAS

Vrsta 2



Monitor in stojalo HAS-USB

Vrsta 3



Monitor in enostavno stojalo

Vrsta 4

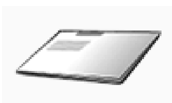
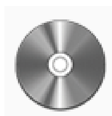


Monitor in stojalo Simple-USB

Opomba

Program MagicRotation ni na voljo, ker enostavno stojalo ne podpira funkcije vrtenja.

Seznam delov

		
Navodila za hitro namestitev	Garancijska kartica (ni na voljo povsod)	Navodila za uporabo
		
Kabel D-Sub	Napajalni kabel	

izbirno



Kabel USB

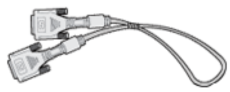


Obroč za kable



Čistilna krpa

Naprodaj ločeno



Kabel DVI



Stereo kabel



Kabel HDMI



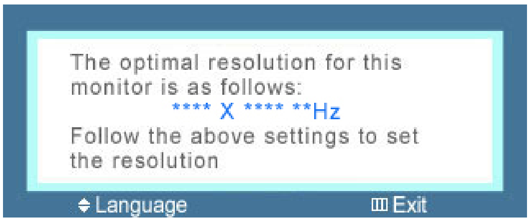
Slušalke

Opomba

- Kabel USB je priložen samo pri stojalih vrste HAS-USB in SIMPLE-USB.
- Obroč za kable je priložen samo pri stojalih vrste SIMPLE in SIMPLE-USB.
- Čistilna krpa voljo samo za izdelke v črni barvi z visokim sijajem.

Monitor

Začetne nastavitve



S tipko za navzgor ali navzdol izberite jezik.

Prikazana vsebina bo izginila po 40 sekundah.

Izklopite in vklopite gumb za napajanje. Znova se bo prikazala.

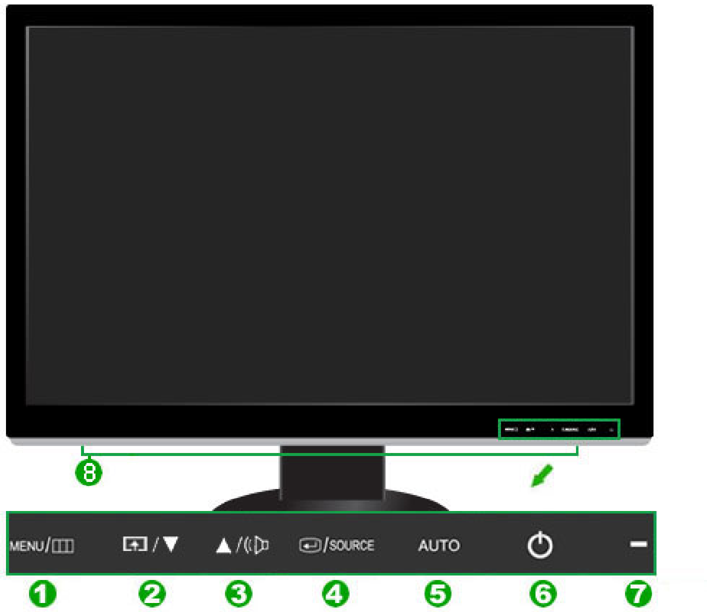
Mogoče jo je prikazati do trikrat (3 x). Ločljivost računalnika nastavite, preden dosežete maksimalno število.

Opomba

Na zaslonu prikazana ločljivost je optimalna ločljivost izdelka.

Prilagodite ločljivost računalnika tako, da je enaka optimalni ločljivosti tega izdelka.

Spredaj



Opomba

Če jih želite uporabiti, se jih rahlo dotaknite s prsti.

1. *Gumb MENU [MENU/]*

   Odpre in zapre meni na zaslonu. Uporablja se tudi za izhod iz menija na zaslonu in za vrnitev v prejšnji meni.

2. ***Customized Key***

   Za gumb po meri lahko po želji določite funkcijo prilagojene tipke.

   Opomba

   Customized key lahko konfigurirate za določeno funkcijo v možnosti **Set-up** > **Customized Key**.

2-3 *Gumb Volume*

Ko na zaslonu ni prikaza, s tem gumbom nastavite glasnost.

>> Kliknite tukaj, če si želite ogledati animacijo

Gumba za prilagoditev [▼/▲]

Za prilagoditev elementov menija.

4. *Gumb Enter [↵]/SOURCE*

   Aktivira označen menijski element.

   Pritisnite '↵/SOURCE' in izberite video signal, ko je prikaz na zaslonu izklopljen. (Ko pritisnete gumb ↵/SOURCE za spremembo načina vhoda, se na zgornjem levem delu zaslona prikaže sporočilo o trenutnem načinu – analogni ali digitalni vhodni signal.)

Opomba

Če izberete digitalni način, monitor s kablom DVI povežite z vrati DVI grafične kartice.

>> Kliknite tukaj, če si želite ogledati animacijo

5. *Gumb AUTO*

Ta gumb uporabite za samodejno prilagoditev.

>> Kliknite tukaj, če si želite ogledati animacijo

6. *Gumb za napajanje [⏻]*

S tem gumbom vklopite in izklopite izdelek.

7. *Indikator napajanja*

Ta lučka sveti, ko izdelek normalno deluje, in enkrat utripne, ko shranite prilagoditve.

Opomba

Za več informacij o funkcijah varčevanja za energijo si v priročniku oglejte opis načina PowerSaver. Da bi varčevali z energijo, monitor IZKLOPITE, ko ga ne potrebujete ali ko ga puščate dalj časa nenadzorovanega.

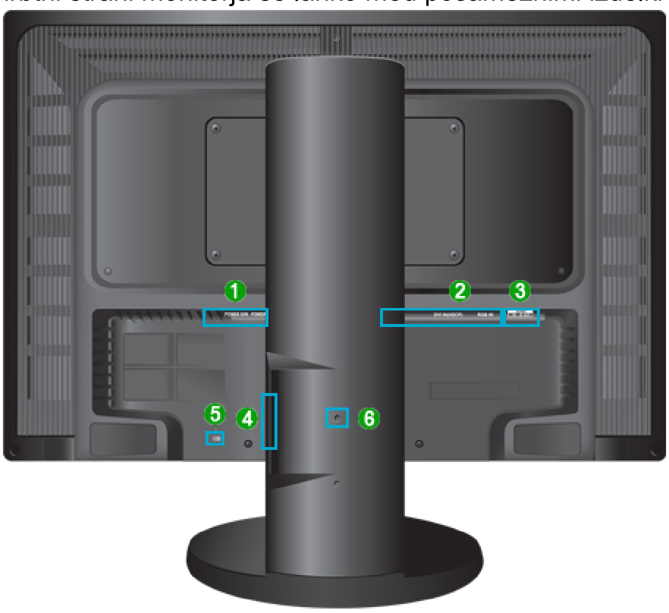
8. *Zvočnik*

Za poslušanje zvoka povežite zvočno kartico osebnega računalnika z monitorjem.

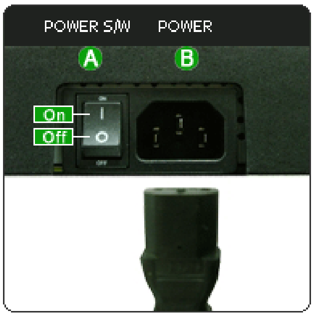
Zadaj

Opomba

Konfiguracija na hrbtni strani monitorja se lahko med posameznimi izdelki razlikuje.



1. *POWER S/W / POWER*



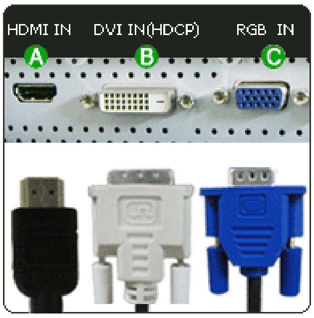
A *POWER S/W*

Vklopite in izklopite izdelek.

B *POWER*

Napajalni kabel za monitor priključite na vrata *POWER* na hrbtni strani izdelka.

2 *HDMI IN / DVI IN(HDCP) / RGB IN*



A *HDMI IN*

S kablom HDMI povežite priključek *HDMI IN* na hrbtni strani izdelka in priključek HDMI naprave z digitalnim izhodom.

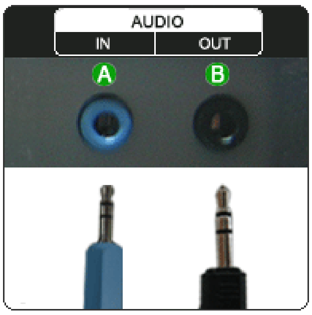
B *DVI IN(HDCP)*

Kabel DVI priključite na vrata *DVI IN(HDCP)* na hrbtni strani izdelka.

C *RGB IN*

Povežite priključek *RGB IN* na hrbtni strani izdelka in računalnik.

3 *AUDIO IN / AUDIO OUT*



A *AUDIO IN*

Zvočni kabel izdelka priključite na vrata za zvok na hrbtni strani računalnika.

B *AUDIO OUT*

Izhodni priključek za slušalke

4 *priključek za povezavo USB-ja (izbirno)*



A *UP* (odhodna vrata USB)

S kablom USB povežite vrata *UP* izdelka in vrata USB računalnika.

B *DOWN* (dohodna vrata USB)

S kablom USB povežite vrata *DOWN* izdelka USB in naprave USB.

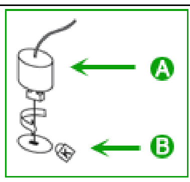
Opomba

Da lahko uporabite *DOWN* (dohodna vrata), morate povezati *UP* (odhodna vrata) z računalnikom.

Vrata *UP* izdelka in vrata USB računalnika povežite s kablom USB, priloženim temu izdelku.

5. Ključavnica Kensington





Ključavnica Kensington

Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema, ko se ta uporablja na javnem mestu. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej. Videz in način zaklepanja se lahko razlikujeta od slike, odvisno od proizvajalca. Za pravilno uporabo si oglejte priročnik, ki je priložen ključavnici Kensington. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.

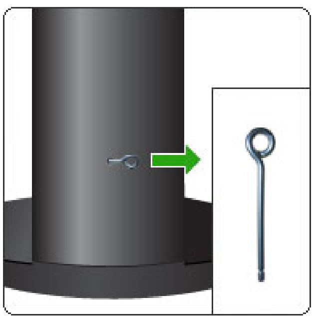
Opomba

Kje je nameščena ključavnica Kensington, je odvisno od modela.

Uporaba ključavnice Kensington proti kraji

1. Napravo za zaklepanje vstavite v režo Kensington na monitorju B in in jo obrnite v smeri zaklepanja A.
2. Priključite kabel ključavnice Kensington.
3. Ključavnico Kensington pritrdite na mizo ali težak nepremičen predmet.

6. Stabilizator stojala (velja samo za stojala vrste HAS in HAS-USB.)



Za dvig in spust izdelka odstranite fiksirni zatič na stojalu.

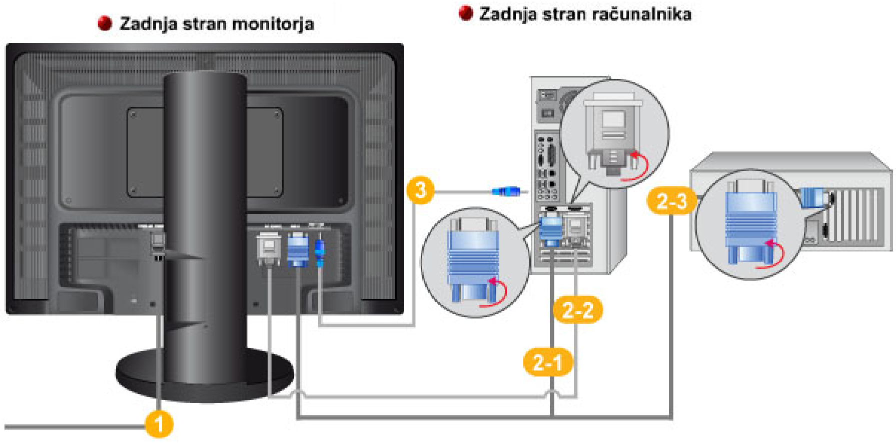
Opomba

Oglejte si razdelek Povezava kablov za dodatne informacije o povezavah kablov.

Povezave

SyncMaster 2494HS

Povezava kablov



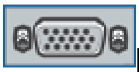
1. Napajalni kabel za monitor priključite na vrata *POWER* na hrbtni strani monitorja.

   Napajalni kabel monitorja priključite na bližnjo vtičnico.

2. Uporabite povezavo, ki je primerna za računalnik.

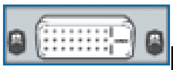
   2-1 Uporaba priključka D-sub (analognega) na grafični kartici.

   - Signalni kabel priključite na 15-pinska vrata D-sub na hrbtni strani monitorja.

     [RGB IN]

   2-2 Uporaba priključka DVI (digitalnega) na grafični kartici.

   - Kabel DVI priključite na vrata *DVI IN(HDCP)* na hrbtni strani monitorja.

     [DVI IN(HDCP)]

   2-3 Povezava z računalnikom Macintosh.

   - Povežite monitor in računalnik Macintosh s kablom za povezavo D-sub.

3. S stereo kablom (naprodaj posebej) povežite priključek AUDIO IN na monitorju in izhodni priključek za zvočnik na zvočni kartici računalnika.

Opomba

Če sta monitor in računalnik povezana, ju lahko vklopite in začnete uporabljati.

Povezava HDMI

Opomba

Na monitor lahko povežete naprave z digitalnim izhodom.

Kakovost slike in zvoka bo boljša.

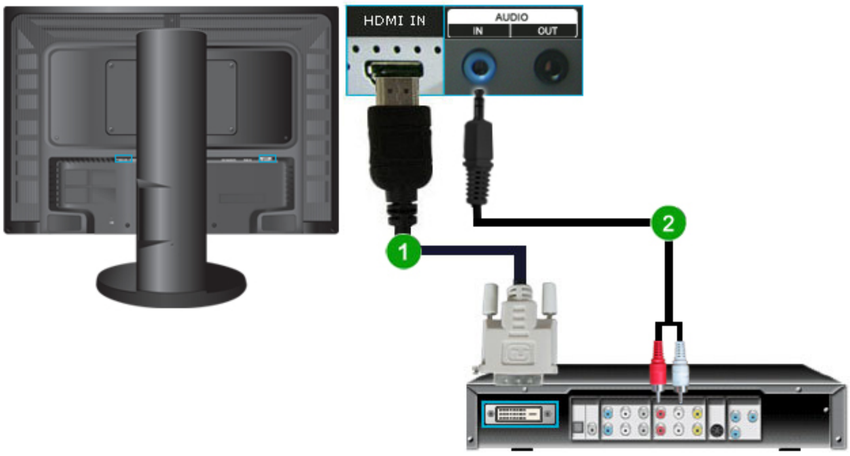
Povezava s kablom HDMI



1. Vhodne naprave, kot je digitalni predvajalnik DVD, se s kablom HDMI povežejo na priključek *HDMI IN* monitorja. Ko dokončate vse povezave, povežite napajalna kabla za monitor in predvajalnik DVD (ali za napravo, ki je povezana z digitalnim izhodnim priključkom).

   Izberite **HDMI** z gumbom *SOURCE*.

Povezava s kablom za povezavo vrat DVI in HDMI



1. S kablom za povezavo vrat DVI in HDMI povežite izhodni priključek DVI naprave z digitalnim izhodom in priključek *HDMI IN* monitorja.
2. Povežite rdeči in beli vtič stereo kabla z avdio izhodnima priključkoma enake barve naprave z digitalnim izhodom, nasprotni vtič pa povežite s priključkom *AUDIO IN* monitorja.
3. Ko dokončate vse povezave, povežite napajalna kabla za monitor in predvajalnik DVD (ali za napravo, ki je povezana z digitalnim izhodnim priključkom).
4. Izberite *HDMI* z gumbom *SOURCE* .

Opomba

Če povezavo izvedete samo s kablom za povezavo vrat DVI in HDMI, brez povezave z virom zvoka, zvoka ni mogoče slišati.

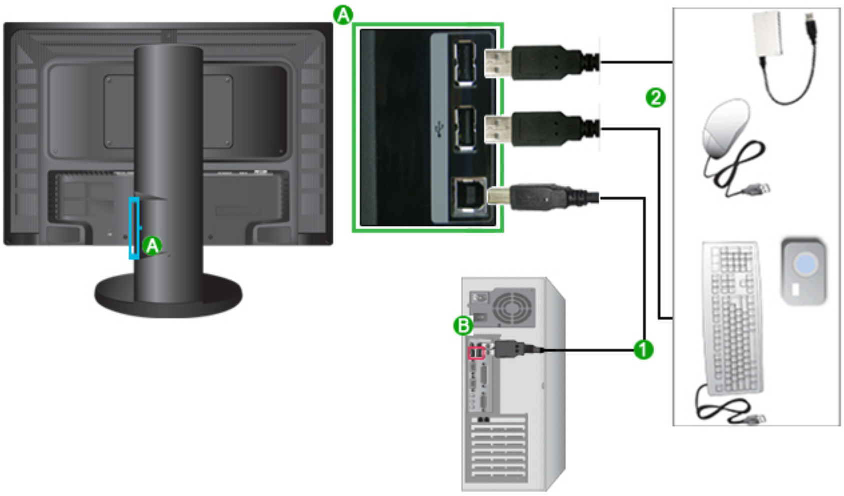
Povezava USB (izbirno)

Opomba

Napravo USB, kot je miška, tipkovnica, pomnilniška kartica ali zunanji trdi disk, lahko uporabljate s priklopom na vrata *DOWN* monitorja brez priklopa na računalnik.

Vrata USB monitorja podpirajo hitri vmesnik USB 2.0.

	Visoka hitrost	Polna hitrost	Nizka hitrost
Podatkovna hitrost	480 Mb/s	12 Mb/s	1,5 Mb/s
Poraba toka	2,5 W (maks., vsaka vrata)	2,5 W (maks., vsaka vrata)	2,5 W (maks., vsaka vrata)

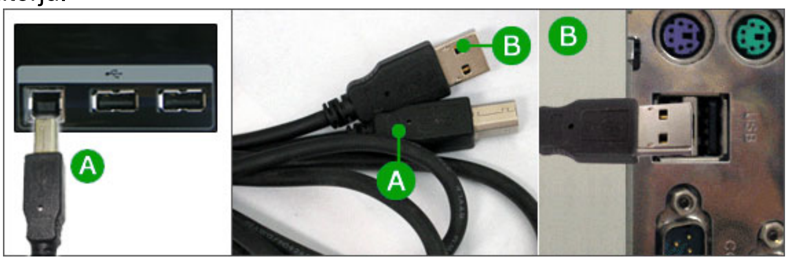


1. S kablom USB povežite vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika.

   Opomba

   Da lahko uporabite vrata *DOWN*, morate povezati *UP* (odhodna vrata) z računalnikom.

   Vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika povežite s kablom USB, priloženim temu monitorju.



2. S kablom USB povežite vrata *DOWN* monitorja USB in naprave USB.

3. Postopki uporabe so enaki kot tisti pri uporabi na računalnik povezane zunanje naprave.

   - Povežete in uporabljate lahko tipkovnico in miško.
   - Predvajate lahko datoteko iz predstavnostne naprave.

     (Primeri predstavnostnih naprav: predvajalnik MP3, digitalni fotoaparat itd.)
   - Na shranjevalni napravi lahko zaženete, premikate, kopirate ali brišete datoteke.

     (Primeri shranjevalnih naprav: zunanji pomnilnik, pomnilniška kartica, bralnik pomnilnika, predvajalnik MP3 s trdim diskom itd.)

- Uporabljate lahko tudi druge na računalnik povezane naprave USB.

Opomba

Če povežete napravo na vrata *DOWN* monitorja, uporabite namenski kabel naprave.

(Za nakup kabla in zunanjih naprav se obrnite e na servisni center za izdelek.)

Podjetje ni odgovorno za težave ali poškodovanje zunanjih napravah zaradi uporabe nepooblaščenih kablov.

Nekateri izdelki ne ustrezajo standardu USB in lahko povzročijo nepravilno delovanje naprave.

Če naprava kljub priklopu na računalnik ne deluje pravilno, se obrnite na servisni center naprave/računalnika.

Povezava slušalk

Opomba

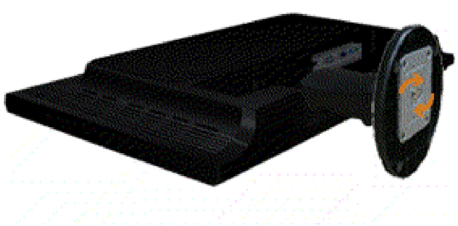
Na monitor lahko povežete slušalke.



1. Slušalke povežite na priključek za povezavo slušalk.

Uporaba stojala

Sestava monitorja (stojalo Simple/stojalo Simple-USB)



Stojalo HAS/stojalo HAS USB



Ⓐ Stabilizator stojala

Opomba

Zaslon monitorja zasukate tako, da ga najprej dvignete do najvišje višine stojala in nato zgornji del nagnete nazaj.

Sicer lahko vogali zaslona monitorja zadenejo ob tla in se poškodujejo.

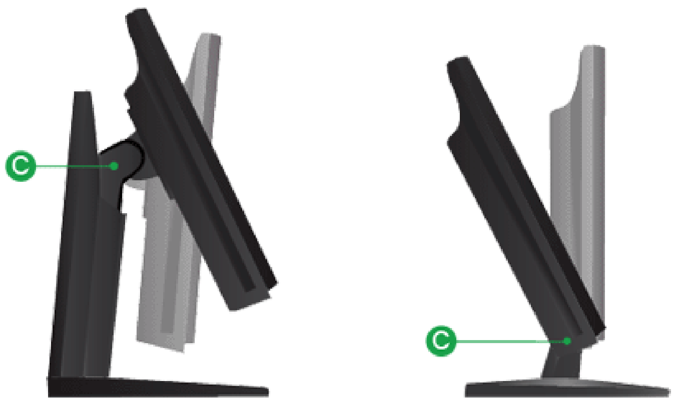
Vrtljivo stojalo



Z uporabo Ⓑ lahko monitor zasukate levo in desno pod kotom 350˚ in ga nastavite v ležeči položaj. Guma pod stojalom preprečuje drsenje monitorja.

Če poskušate monitor zasukati, ko je nanj priključen napajalni kabel, lahko poškodujete kabel.

Kot nagiba



Stojalo HAS/stojalo HAS USB :

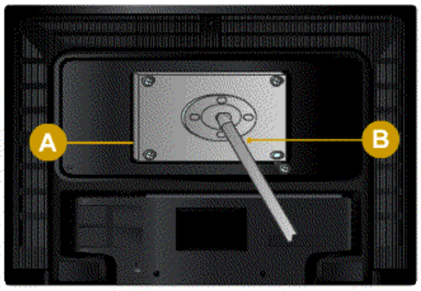
Z uporabo Ⓒ lahko prilagodite kot nagiba v razponu od -5˚ naprej do 25˚ nazaj, na najudobnejši kot gledanja.

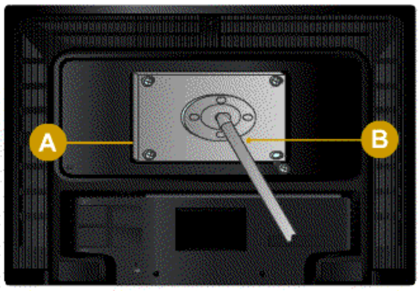
Stojalo Simple/stojalo Simple-USB:

Z uporabo Ⓒ lahko prilagodite kot nagiba v razponu od 0˚ naprej do 23˚ nazaj, na najudobnejši kot gledanja.

Priključitev podstavka

Na monitor je mogoče namestiti pritrjevalno podlogo velikosti 200 mm x 100 mm, ki je združljiva s standardom VESA.





Enostavno stojalo | Stojalo HAS

A Monitor

B Pritrjevalna podloga (naprodaj posebej)

1. Izklopite monitor in izključite napajalni kabel.

2. Položite navzdol obrnjen monitor LCD na ravno površino in ga podložite z blazino, da zaščitite zaslon.

3. Odstranite štiri vijake in nato stojalo z monitorja LCD.

4. Poravnajte pritrjevalno podlogo z odprtinami na pritrjevalni podlogi hrbtnega pokrova in jo pritrdite s štirimi vijaki, priloženimi podstavku v obliki roke, obešalu za pritrditev na steno ali drugem podstavku.

- Ne uporabljajte vijakov, katerih dimenzije so daljše od standardnih, saj lahko poškodujejo notranjost monitorja.

- Pri opremi za pritrditev na steno, ki ne ustreza specifikacijam za vijake standarda VESA, se lahko dolžina vijakov razlikuje glede na njene specifikacije.

- Ne uporabljajte vijakov, ki ne ustrezajo specifikacijam za vijake standarda VESA.

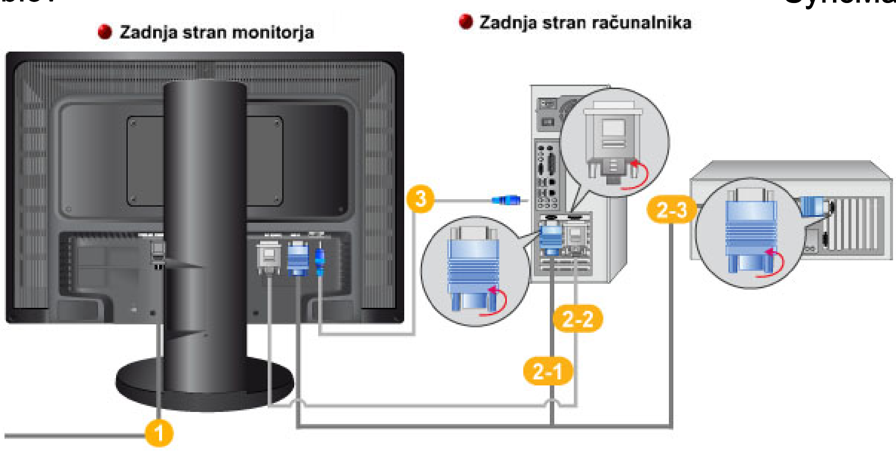
  Vijakov ne privijajte premočno, saj lahko poškodujete izdelek ali povzročite, da ta pade, in tako poškodujete sebe ali druge.

  Samsung ni odgovoren za take nesreče.

- Samsung ni odgovoren za poškodovanje izdelka ali telesno poškodbo, če stranka uporablja opremo za pritrditev na steno, ki ni VESA ali ki ni odobrena, ali če ne upošteva navodil za namestitev izdelka.
- Če želite monitor pritrditi na steno, kupite komplet za pritrditev na steno, ki omogoča namestitev monitorja vsaj 10 cm stran od stene.
- Za dodatne informacije se obrnite na najbližji servisni center Samsung. Samsung Electronics ne jamči za škodo, ki je povzročena z uporabo drugega podstavka.
- Uporabite stenski nosilec v skladu z mednarodnimi standardi.

Povezava kablov

SyncMaster 2494HM

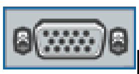


1. Napajalni kabel za monitor priključite na vrata *POWER IN* na hrbtni strani monitorja.

   Napajalni kabel monitorja priključite na bližnjo vtičnico.
2. Uporabite povezavo, ki je primerna za računalnik.

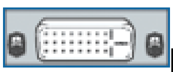
   2-1 Uporaba priključka D-sub (analognega) na grafični kartici.

   - Signalni kabel priključite na 15-pinska vrata D-sub na hrbtni strani monitorja.

     [RGB IN]

   2-2 Uporaba priključka DVI (digitalnega) na grafični kartici.

   - Kabel DVI priključite na vrata *DVI IN(HDCP)* na hrbtni strani monitorja.

     [DVI IN(HDCP)]

   2-3 Povezava z računalnikom Macintosh.

   - Povežite monitor in računalnik Macintosh s kablom za povezavo D-sub.
3. S stereo kablom (naprodaj posebej) povežite priključek AUDIO IN na monitorju in izhodni priključek za zvočnik na zvočni kartici računalnika.

Opomba

Če sta monitor in računalnik povezana, ju lahko vklopite in začnete uporabljati.

Povezava HDMI

Opomba

Na monitor lahko povežete naprave z digitalnim izhodom.

Kakovost slike in zvoka bo boljša.

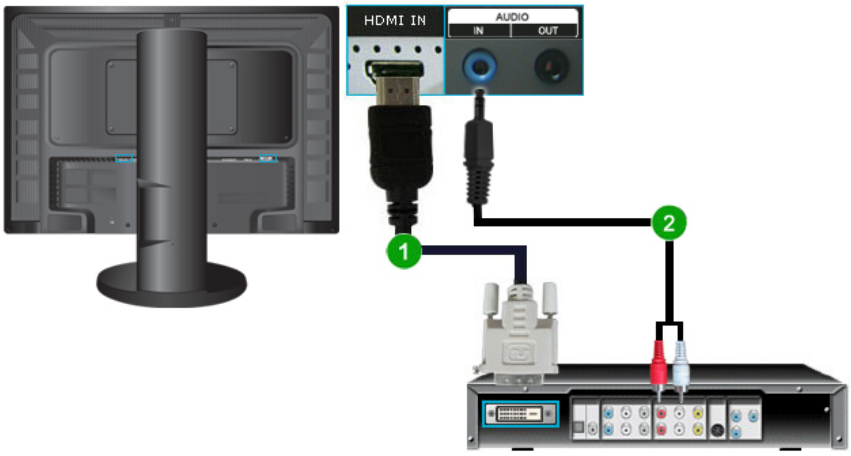
Povezava s kablom HDMI



1. Vhodne naprave, kot je digitalni predvajalnik DVD, se s kablom HDMI povežejo na priključek *HDMI IN* monitorja. Ko dokončate vse povezave, povežite napajalna kabla za monitor in predvajalnik DVD (ali za napravo, ki je povezana z digitalnim izhodnim priključkom).

   Izberite **HDMI** z gumbom *SOURCE*.

Povezava s kablom za povezavo vrat DVI in HDMI



1. S kablom za povezavo vrat DVI in HDMI povežite izhodni priključek DVI naprave z digitalnim izhodom in priključek *HDMI IN* monitorja.

2. Povežite rdeči in beli vtič stereo kabla z avdio izhodnima priključkoma enake barve naprave z digitalnim izhodom, nasprotni vtič pa povežite s priključkom *AUDIO IN* monitorja.

3. Ko dokončate vse povezave, povežite napajalna kabla za monitor in predvajalnik DVD (ali za napravo, ki je povezana z digitalnim izhodnim priključkom).

4. Izberite *HDMI* z gumbom *SOURCE* .

Opomba

Če povezavo izvedete samo s kablom za povezavo vrat DVI in HDMI, brez povezave z virom zvoka, zvoka ni mogoče slišati.

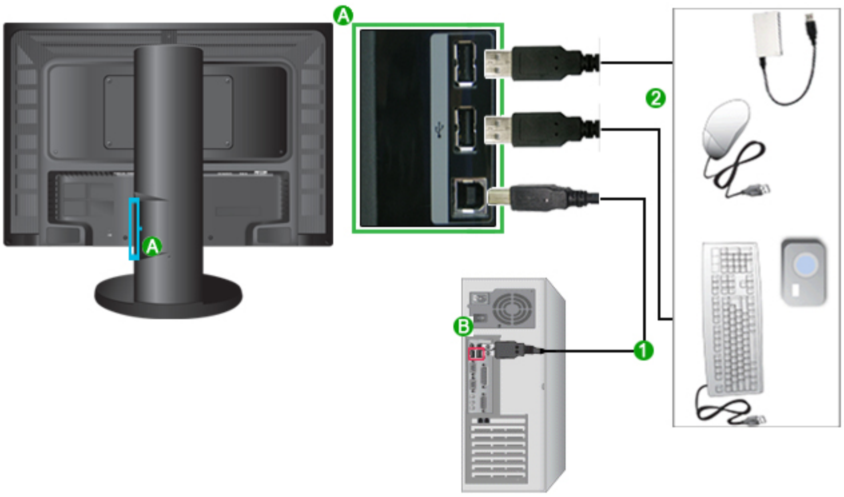
Povezava USB (izbirno)

Opomba

Napravo USB, kot je miška, tipkovnica, pomnilniška kartica ali zunanji trdi disk, lahko uporabljate s priklopom na vrata *DOWN* monitorja brez priklopa na računalnik.

Vrata USB monitorja podpirajo hitri vmesnik USB 2.0.

	Visoka hitrost	Polna hitrost	Nizka hitrost
Podatkovna hitrost	480 Mb/s	12 Mb/s	1,5 Mb/s
Poraba toka	2,5 W (maks., vsaka vrata)	2,5 W (maks., vsaka vrata)	2,5 W (maks., vsaka vrata)

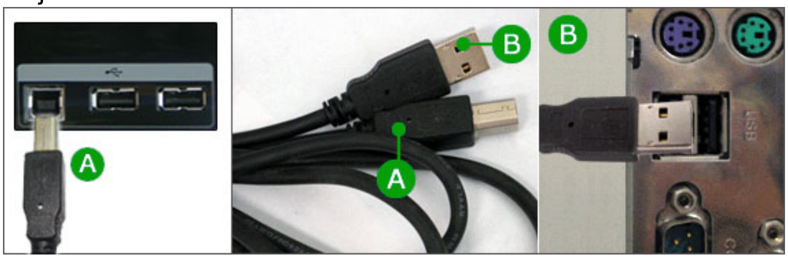


1. S kablom USB povežite vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika.

   Opomba

   Da lahko uporabite vrata *DOWN*, morate povezati *UP* (odhodna vrata) z računalnikom.

   Vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika povežite s kablom USB, priloženim temu monitorju.



2. S kablom USB povežite vrata *DOWN* monitorja USB in naprave USB.

3. Postopki uporabe so enaki kot tisti pri uporabi na računalnik povezane zunanje naprave.

   - Povežete in uporabljate lahko tipkovnico in miško.
   - Predvajate lahko datoteko iz predstavnostne naprave.

     (Primeri predstavnostnih naprav: predvajalnik MP3, digitalni fotoaparat itd.)
   - Na shranjevalni napravi lahko zaženete, premikate, kopirate ali brišete datoteke.

     (Primeri shranjevalnih naprav: zunanji pomnilnik, pomnilniška kartica, bralnik pomnilnika, predvajalnik MP3 s trdim diskom itd.)
   - Uporabljate lahko tudi druge na računalnik povezane naprave USB.

Opomba

Če povežete napravo na vrata *DOWN* monitorja, uporabite namenski kabel naprave.

(Za nakup kabla in zunanjih naprav se obrnite e na servisni center za izdelek.)

Podjetje ni odgovorno za težave ali poškodovanje zunanjih napravah zaradi uporabe nepooblaščenih kablov.

Nekateri izdelki ne ustrezajo standardu USB in lahko povzročijo nepravilno delovanje naprave.

Če naprava kljub priklopu na računalnik ne deluje pravilno, se obrnite na servisni center naprave/računalnika.

Povezava slušalk

Opomba

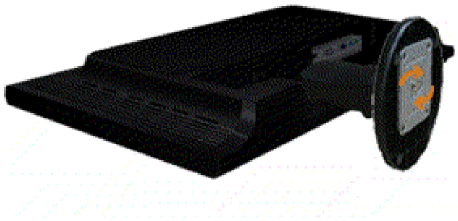
Na monitor lahko povežete slušalke.



1. Slušalke povežite na priključek za povezavo slušalk.

Uporaba stojala

Sestava monitorja (stojalo Simple/stojalo Simple-USB)



Stojalo HAS/stojalo HAS USB



A Stabilizator stojala

Opomba

Zaslon monitorja zasukate tako, da ga najprej dvignete do najvišje višine stojala in nato zgornji del nagnete nazaj.

Sicer lahko vogali zaslona monitorja zadenejo ob tla in se poškodujejo.

Vrtljivo stojalo

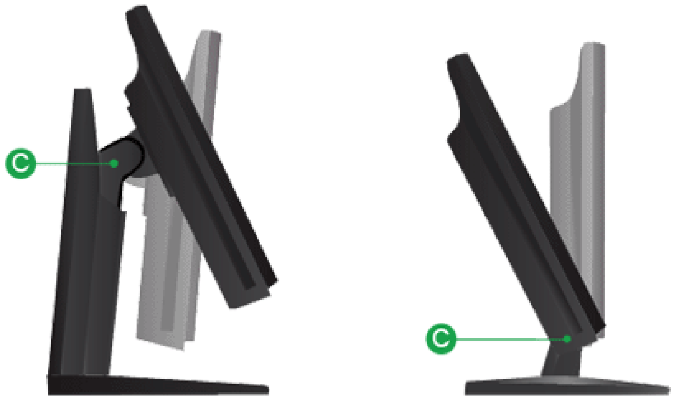




Z uporabo B lahko monitor zasukate levo in desno pod kotom 350˚ in ga nastavite v ležeči položaj. Guma pod stojalom preprečuje drsenje monitorja.

Če poskušate monitor zasukati, ko je nanj priključen napajalni kabel, lahko poškodujete kabel.

Kot nagiba



Stojalo HAS/stojalo HAS USB :

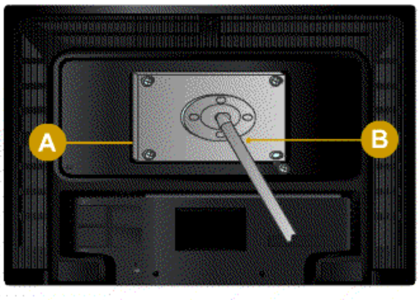
Z uporabo C lahko prilagodite kot nagiba v razponu od -5˚ naprej do 25˚ nazaj, na najudobnejši kot gledanja.

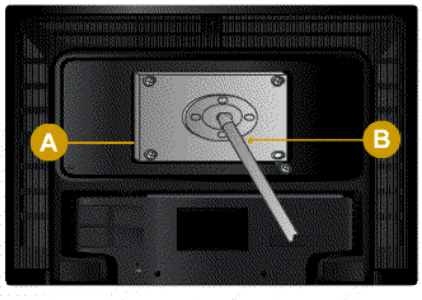
Stojalo Simple/stojalo Simple-USB:

Z uporabo C lahko prilagodite kot nagiba v razponu od 0˚ naprej do 23˚ nazaj, na najudobnejši kot gledanja.

Priključitev podstavka

Na monitor je mogoče namestiti pritrjevalno podlogo velikosti 200 mm x 100 mm, ki je združljiva s standardom VESA.





Enostavno stojalo

Stojalo HAS

A Monitor

B Pritrjevalna podloga (naprodaj posebej)

1. Izklopite monitor in izključite napajalni kabel.

2. Položite navzdol obrnjen monitor LCD na ravno površino in ga podložite z blazino, da zaščitite zaslon.

3. Odstranite štiri vijake in nato stojalo z monitorja LCD.

4. Poravnajte pritrjevalno podlogo z odprtinami na pritrjevalni podlogi hrbtnega pokrova in jo pritrdite s štirimi vijaki, priloženimi podstavku v obliki roke, obešalu za pritrditev na steno ali drugem podstavku.

- Ne uporabljajte vijakov, katerih dimenzije so daljše od standardnih, saj lahko poškodujejo notranjost monitorja.

- Pri opremi za pritrditev na steno, ki ne ustreza specifikacijam za vijake standarda VESA, se lahko dolžina vijakov razlikuje glede na njene specifikacije.

- Ne uporabljajte vijakov, ki ne ustrezajo specifikacijam za vijake standarda VESA.

  Vijakov ne privijajte premočno, saj lahko poškodujete izdelek ali povzročite, da ta pade, in tako poškodujete sebe ali druge.

  Samsung ni odgovoren za take nesreče.

- Samsung ni odgovoren za poškodovanje izdelka ali telesno poškodbo, če stranka uporablja opremo za pritrditev na steno, ki ni VESA ali ki ni odobrena, ali če ne upošteva navodil za namestitev izdelka.
- Če želite monitor pritrditi na steno, kupite komplet za pritrditev na steno, ki omogoča namestitev monitorja vsaj 10 cm stran od stene.
- Za dodatne informacije se obrnite na najbližji servisni center Samsung. Samsung Electronics ne jamči za škodo, ki je povzročena z uporabo drugega podstavka.
- Uporabite stenski nosilec v skladu z mednarodnimi standardi.

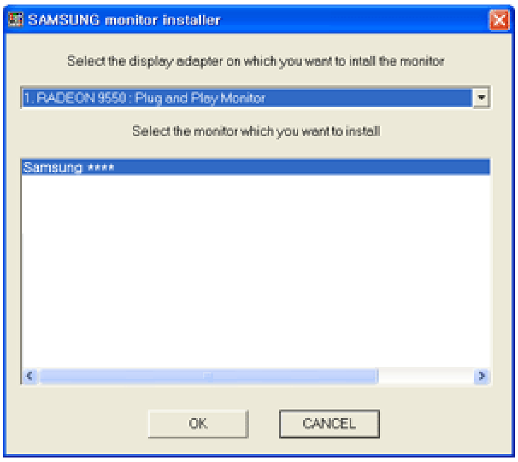
Uporaba programske opreme

Gonilnik monitorja

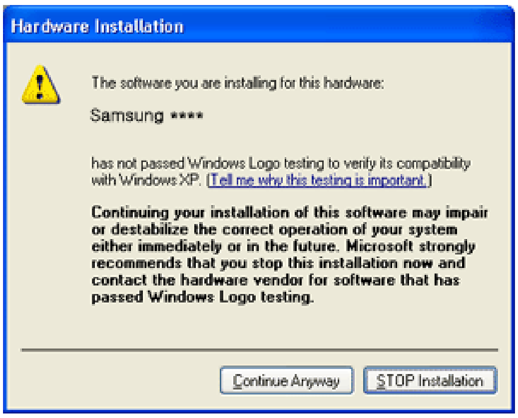
> **Opomba**
>
> Ko operacijski sistem zahteva gonilnik monitorja, vstavite CD-ROM, priložen monitorju. Namestitev gonilnika se lahko med operacijskimi sistemi malce razlikuje. Sledite navodilom za operacijski sistem, ki ga uporabljate.
>
> Pripravite prazen disk in s tu navedenega spletnega mesta prenesite datoteko s programom gonilnika.
> **Spletno mesto:**
>
> http://www.samsung.com/

Namestitev gonilnika monitorja (samodejna)

1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite "Windows".
3. Na seznamu modelov izberite vaš model monitorja in kliknite gumb "OK" (V redu).



4. Če se prikaže naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb "Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj). Nato kliknite gumb "OK" (V redu) (Microsoft® Windows® XP/2000operacijski sistem).



Opomba

Ta gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

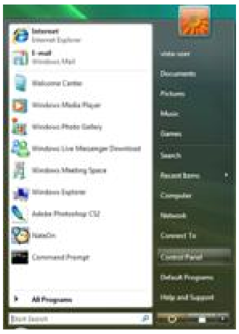
Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

http://www.samsung.com/

Namestitev gonilnika monitorja (ročna)

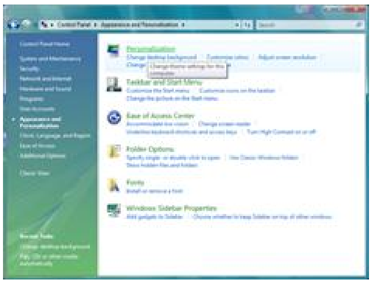
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista™

1. CD s priročnikom vstavite v pogon CD-ROM.
2. Kliknite (Start) in "Control Panel" (Nadzorna plošča). Nato dvokliknite "Appearance and Personalization" (Videz in prilagajanje).





3. Kliknite "Personalization" (Prilagajanje) in nato "Display Settings" (Nastavitve zaslona).



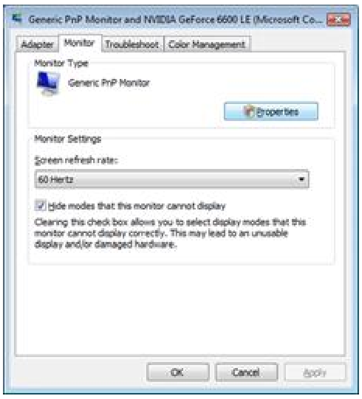


4. Kliknite "Advanced Settings..." (Dodatne nastavitve …).



5. Kliknite "Properties" (Lastnosti) na zavihku "Monitor". Če je gumb "Properties" (Lastnosti) deaktiviran, je konfiguracija monitorja dokončana. Monitor lahko uporabljate tak, kot je.

Če se prikaže sporočilo "Windows needs..." (Windows mora …), kot je prikazano na spodnji sliki, kliknite "Continue" (Nadaljuj).



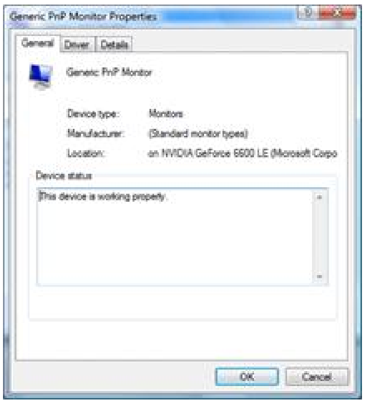


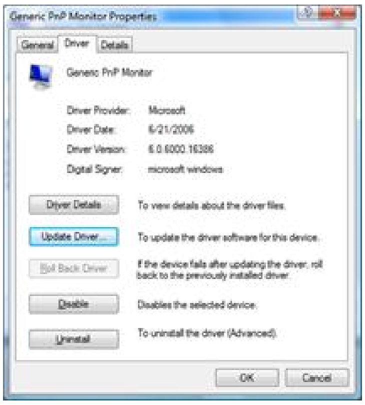
Opomba

Gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

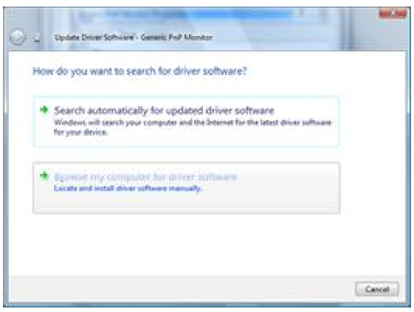
Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

6. Kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...) na zavihku "Driver" (Gonilnik).



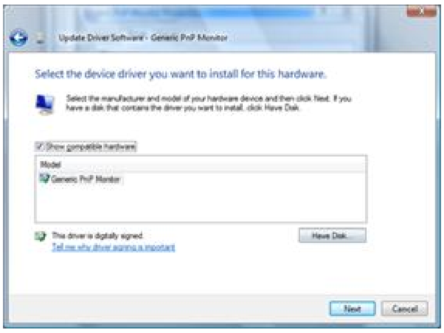


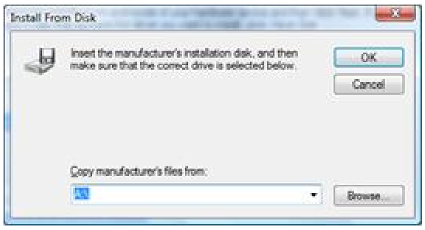
7. Označite potrditveno polje "Browse my computer for driver software" (Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo) in kliknite "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Dovoli mi, da izberem na seznamu programske opreme v računalniku).



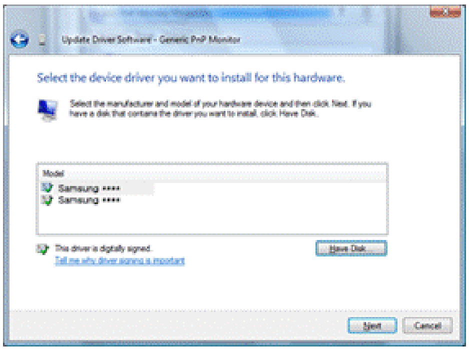


8. Kliknite "Have Disk..." (Imam disk ...) in izberite mapo (na primer pogon D:\), kjer se nahaja nastavitvena datoteka gonilnika, ter kliknite "OK" (V redu).

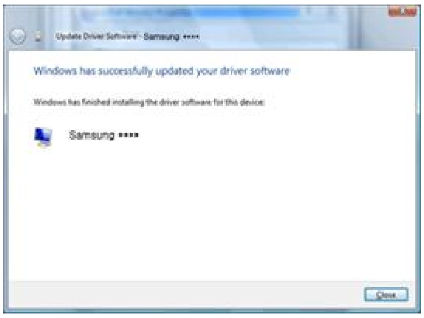


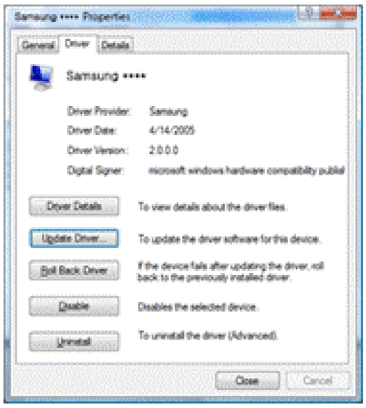


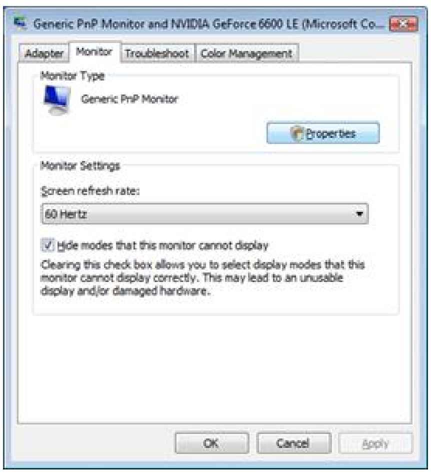
9. Na seznamu modelov monitorjev na zaslonu izberite vaš model in kliknite "Next" (Naprej).

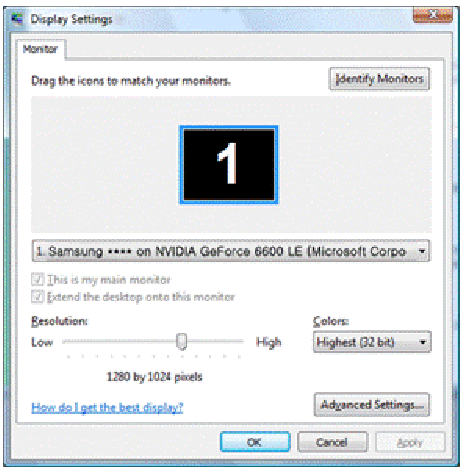


10. Na naslednjih, zaporedoma prikazanih zaslonih kliknite "Close" (Zapri) → "Close" (Zapri) → "OK" (V redu) → "OK" (V redu).







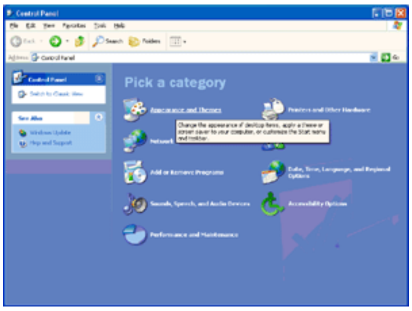


Operacijski sistem Microsoft® Windows® XPoperacijskimi sistemi

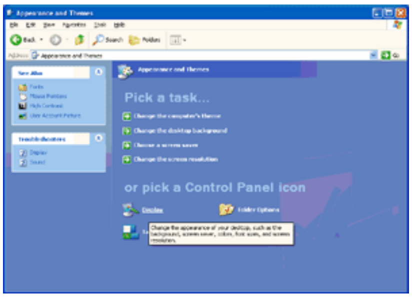
1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.

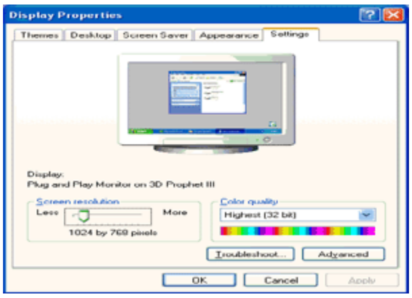
2. Kliknite "Start" → "Control Panel" (Nadzorna plošča) in nato ikono "Appearance and Themes" (Videz in teme).



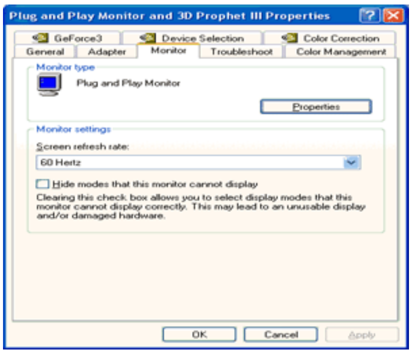


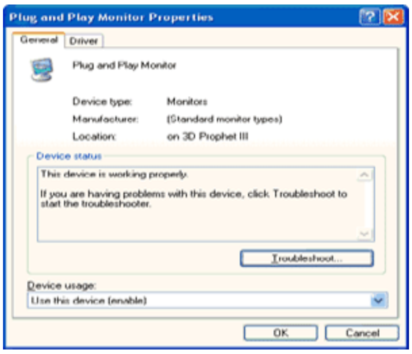
3. Kliknite ikono "Display" (Zaslon) in izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) ter kliknite "Advanced..." (Dodatno ...).



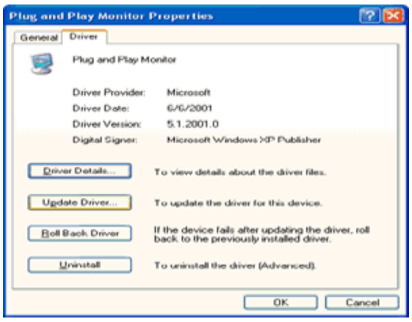


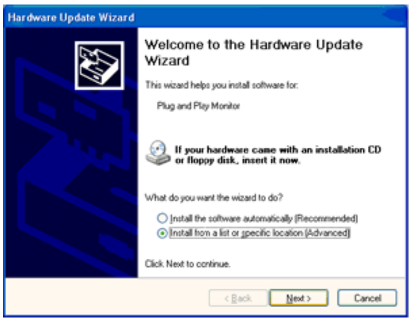
4. Kliknite gumb "Properties" (Lastnosti) na zavihku "Monitor" in izberite zavihek "Driver" (Gonilnik).



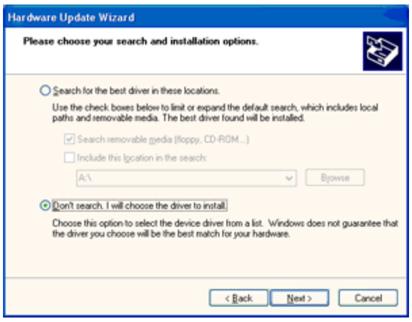


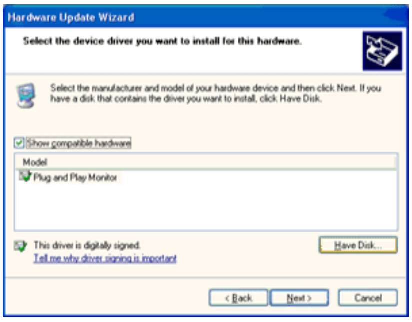
5. Kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...) in izberite "Install from a list or..." (Namesti s seznama ali ...) ter kliknite gumb "Next" (Naprej).



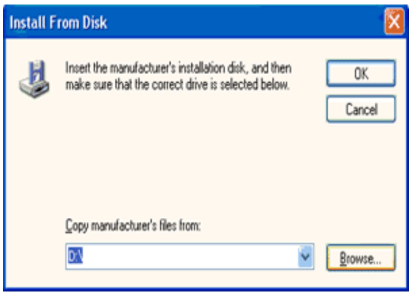


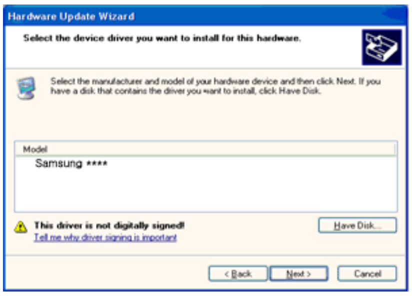
6. Izberite "Don't search, I will..." (Ne išči ...) in kliknite "Next" (Naprej) ter kliknite "Have disk" (Imam disk).



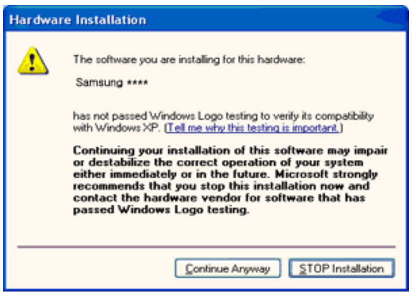


7. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) in izberite A: (pogon D:\) ter na seznamu modelov monitorja izberite vaš model in kliknite gumb "Next" (Naprej).





8. Če se prikaže naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb "Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj). Nato kliknite gumb ""OK" (V redu).



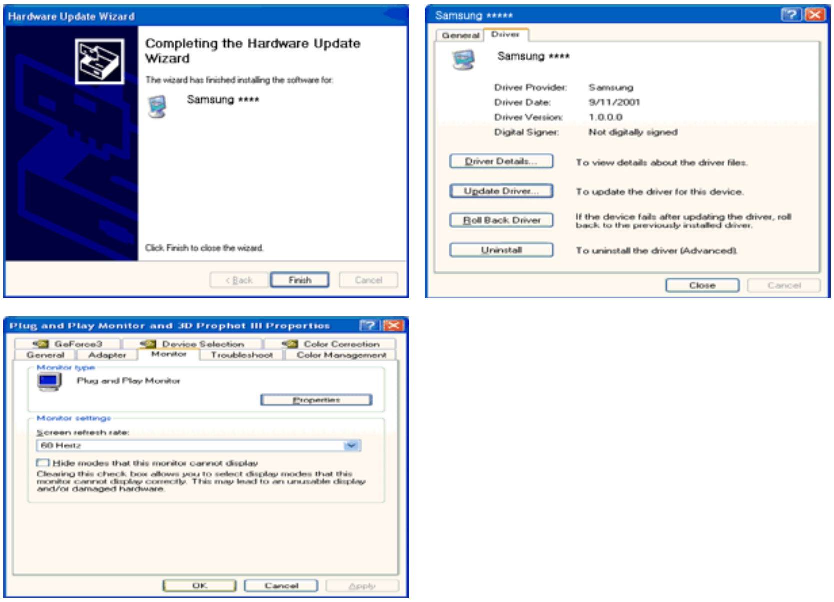
Opomba

Ta gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

http://www.samsung.com/

9. Kliknite gumb "Close" (Zapri), nato klikajte zaporedoma prikazan gumb "OK" (V redu).



10. Namestitev gonilnika monitorja je dokončana.

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000operacijskimi sistemi

Ko se na monitorju prikaže "Digital Signature Not Found" (Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti), sledite naslednjim korakom.

1. Izberite gumb "OK" (V redu) v oknu "Insert disk" (Vstavite disk).

2. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) v oknu "File Needed" (Zahtevana je datoteka).

3. Izberite A: (pogon D:\), kliknite gumb "Open" (Odpri) in nato gumb "OK" (V redu).

Namestitev

1. Kliknite "Start", "Setting" (Nastavitev), "Control Panel" (Nadzorna plošča).

2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

3. Izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) in kliknite gumb "Advanced Properties" (Dodatne lastnosti).

4. Izberite "Monitor".

   Prvi primer: Če je gumb "Properties" (Lastnosti) neaktiven, je monitor pravilno konfiguriran. Prenehajte z nastavitvijo.

   Drugi primer: Če je gumb "Properties" (Lastnosti) aktiven, kliknite gumb "Properties" (Lastnosti) in sledite naslednjim korakom v navedenem vrstnem redu.

5. Kliknite "Driver" (Gonilnik), kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...), nato kliknite gumb "Next" (Naprej).

6. Izberite "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Prikaži seznam znanih gonilnikov za to napravo, da lahko izberem določen gonilnik) in kliknite "Next" (Naprej) ter nato "Have disk" (Imam disk).

7. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) in izberite A: (pogon D:\).

8. Kliknite gumb "Open" (Odpri) in nato gumb "OK" (V redu).

9. Izberite vaš model monitorja in kliknite gumb "Next" (Naprej) ter znova kliknite gumb "Next (Naprej).

10. Kliknite gumb "Finish" (Dokončaj) in nato gumb "Close" (Zapri).

    Če se prikaže okno "Digital Signature Not Found" (Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti), kliknite gumb "Yes" (Da). Kliknite gumb "Finish" (Dokončaj) in nato gumb "Close" (Zapri).

Operacijski sistem Microsoft® Windows® Millenniumoperacijskimi sistemi

1. Kliknite "Start", "Setting" (Nastavitev), "Control Panel" (Nadzorna plošča).

2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

3. Izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) in kliknite gumb "Advanced Properties" (Dodatne lastnosti).

4. Izberite zavihek "Monitor".

5. Kliknite gumb "Change" (Spremeni) na območju "Monitor Type" (Vrsta monitorja).

6. Izberite "Specify the location of the driver" (Določi mesto gonilnika).

7. Izberite "Display a list of all the driver in a specific location..." (Prikaži seznam vseh gonilnikov na določenem mestu ...) in kliknite gumb "Next" (Naprej).

8. Kliknite gumb "Have Disk" (Imam disk).

9. Določite A:\ (gonilnik D:\) in kliknite gumb "OK" (V redu).

10. Izberite "Show all devices" (Pokaži vse naprave) in izberite monitor, s katerim je povezan računalnik, ter kliknite "OK" (V redu).

11. Izbirajte gumba "Close" (Zapri) in "OK" (V redu), dokler ne zaprete pogovornega okna "Display Properties" (Lastnosti zaslona).

Operacijski sistemMicrosoft®Windows® NT

1. Kliknite "Start", "Settings" (Nastavitve), "Control Panel" (Nadzorna plošča) in dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

2. V oknu "Display Registration Information" (Informacije o registraciji zaslona) kliknite zavihek "Settings" (Nastavitve) in nato "All Display Modes" (Vsi načini zaslona).

3. Izberite način, ki ga želite uporabiti ("Resolution" (Ločljivost), "Number of colors" (Število barv) in Navpična frekvenca) ter kliknite "OK" (V redu).

4. Kliknite gumb "Apply" (Uporabi), če zaslon deluje normalno, potem ko ste kliknili ""Test" (Preskusi). Če zaslon ni normalen, spremenite način (nižja ločljivost, frekvenca ali manj barv).

Opomba

Če v možnosti "All Display Modes" (Vsi načini zaslona) ni nobenega načina, si za izbiro ravni za "Resolution" (Ločljivost) in Navpična frekvenca oglejte razdelek Prednastavljeni časovni načini v navodilih za uporabo.

Operacijski sistem Linux

Za X-Window morate izdelati datoteko X86Config, ki je vrsta datoteke z nastavitvami sistema.

1. Po izvedbi datoteke X86Config na prvem in drugem zaslonu pritisnite "Enter" (Vnos).
2. Na tretjem zaslonu se nastavi miška.
3. Nastavite miško za računalnik.
4. Na naslednjem zaslonu izberete tipkovnico.
5. Nastavite tipkovnico za računalnik.
6. Na naslednjem zaslonu se nastavi monitor.
7. Najprej nastavite vodoravno frekvenco za monitor. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)
8. Nastavite možnost Navpična frekvenca monitorja. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)
9. Vnesite ime modela monitorja. Ti podatki ne bodo vplivali na dejansko izvedbo programa X-Window.
10. Dokončali ste nastavitev monitorja. Po nastavitvi ostale potrebne strojne opreme izvedite X-Window.

Natural Color

Programska oprema Natural Color



Ena novejših težav pri uporabi računalnika je, da barve na slikah, natisnjenih s tiskalnikom, poskeniranih s skenerjem ali posnetih z digitalnim fotoaparatom, niso enake kot na monitorju. Programska oprema Natural Color je prava rešitev za to težavo. To je sistem za nadzorovanje barv, ki ga je razvila družba Samsung Electronics v sodelovanju z družbo Korea Electronics in Institutom za raziskovanje telekomunikacij (ETRI). Sistem je na voljo samo za monitorje Samsung in zagotavlja, da so barve slik na monitorju enake kot pri natisnjenih in poskeniranih slikah. Za dodatne informacije si oglejte pomoč (F1) v programski opremi.

Namestitev programske opreme Natural Color

Vstavite monitorju Samsung priloženi CD v pogon CD-ROM. Nato se bo prikazal začetni zaslon programa Natural Color. Na začetnem zaslonu kliknite Natural Color, da namestite programsko opremo Natural Color.

Za ročno namestitev programa vstavite monitorju Samsung priloženi CD v pogon CD-ROM, kliknite gumb "Start" programa Windows in izberite "Run..." (Zaženi ...). Vnesite D:\color \NCProSetup.exe in pritisnite tipko [Enter]. (Če je CD vstavljen v pogon, ki ni D:\, vnesite ustrezni pogon.)

Brisanje programske opreme Natural Color

Izberite "Setting/Control Panel" (Nastavitev/Nadzorna plošča) v meniju "Start" in nato dvo-kliknite "Add/Delete a program" (Dodaj/odstrani program). Na seznamu izberite Natural Color in nato kliknite gumb "Add/Delete" (Dodaj/odstrani).

AutoRotation

Namestitev

1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.

2. Kliknite namestitveno datoteko AutoRotation.

   Opomba

   Če se pojavno okno za namestitev programske opreme za glavni zaslon ne prikaže, nadaljujte namestitev s pomočjo izvedljive datoteke AutoRotation, ki je na CD-ju.

3. Izberite namestitveni jezik in kliknite "Next" (Naprej).

4. Ko se prikaže okno "Installation Shield Wizard" (Čarovnik za namestitev), kliknite "Next" (Naprej).

5. Izberite "I agree to the terms of the license agreement" (Strinjam se s pogoji licenčne pogodbe), da sprejmete pogoje uporabe.

6. Izberite mapo za namestitev programa AutoRotation.

7. Kliknite "Install" (Namesti).

8. Prikaže se okno "Installation Status" (Stanje namestitve).

9. Kliknite "Finish" (Dokončaj).

10. Po končani namestitvi se na namizju prikaže izvedljiva ikona MagicRotation, MagicTune™. Dvokliknite ikono, da zaženete program.

Izvedljiva ikona MagicTune™ se morda ne bo prikazala, odvisno od specifikacij računalniškega sistema ali monitorja V tem primeru pritisnite tipko F5.

Težave pri nameščanju programske opreme (MagicTune™)

Na namestitev programa MagicTune™ lahko vplivajo dejavniki, kot so grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.

Sistemske zahteve

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Priporočamo, da MagicTune™ uporabljate v programu Windows® 2000 ali novejši različici.

Strojna oprema

- 32 MB pamäte a viac
- 60 MB prostora na trdem disku ali več

Za dodatne informacije obiščite spletno mesto MagicTune™ http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune.

Težave pri nameščanju programske opreme (MagicRotation)

Na namestitev programske opreme MagicRotation lahko vplivajo dejavniki, kot so grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.

Omejitev

1. Da bo MagicRotation deloval pravilno, mora biti pravilno nameščen grafični gonilnik.

   Nameščeni grafični gonilnik mora biti najnovejši gonilnik, ki ste ga prejeli pri trgovcu.

2. Če nekateri programi, kot so Windows Media Player, Real Player itd., pri usmerjenosti 90, 180 in 270 ne prikazujejo pravilno filmskih datotek, storite to:

   - Zaprite program.
   - Izberite usmerjenost (90, 180 ali 270), v kateri naj program prikazuje slike.
   - Znova zaženite program.

   V večini primerov je s tem težava odpravljena.

3. Uporabniški programi, ki uporabljajo OpenGL in DirectDraw (3D-risanje), ne bodo delovali v skladu z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180 ali 270).

   npr. 3D-igre

4. Programi, ki temeljijo na programu DOS, v celozaslonskem načinu ne bodo delovali v skladu z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180 ali 270).

5. Dvojni način ni na voljo v programu Windows®, 98, ME, NT 4.0.

6. MagicRotation ne podpira 24 bitov na slikovno piko (bitna globina/barvna kakovost).

7. Če nameravate zamenjati grafično kartico, priporočamo, da pred tem namestite programsko opremo MagicRotation.

Sistemske zahteve

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Strojna oprema

- 128 MB pomnilnika ali več (priporočeno)
- 25 MB prostora na trdem disku ali več

Servisni paketi

- Priporočamo, da je v računalniku nameščen najnovejši servisni paket.
- Priporočamo, da pri programu Windows®, NT 4.0 namestite Internet Explorer 5.0 ali novejšo različico s komponento Active Desktop.

Za dodatne informacije obiščite spletno mesto MagicRotation http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune.

Windows® je registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation, Inc.

Odstranitev

Program AutoRotation lahko odstranite samo z možnostjo "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) programa Windows® .

Za odstranitev programske opreme AutoRotation izvedite naslednje korake.

1. Pojdite na opravilno vrstico → "Start"] → "Settings" (Nastavitve) in v meniju izberite "Control Panel" (Nadzorna plošča). Če se program izvaja v programu Windows® XP, pojdite na "Control Panel" (Nadzorna plošča) v meniju "Start".
2. Kliknite ikono "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča).
3. Na zaslonu "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) se pomaknite navzdol, da najdete "AutoRotation." Kliknite nanj, da ga označite.
4. Kliknite gumb "Change/Remove" (Spremeni/odstrani), da program odstranite.
5. Kliknite "Yes" (Da), da zaženete postopek odstranitve.
6. Počakajte, da se prikaže pogovorno okno "Uninstall Complete" (Odstranitev dokončana).
7. Po odstranitvi znova zaženite računalnik, da se odstranjevanje dokonča.

Opomba

Obiščite spletno mesto AutoRotation http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune za tehnično podporo za AutoRotation, pogosta vprašanja (in odgovore) in nadgradnje programske opreme.

MultiScreen

Namestitev

1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite namestitveno datoteko MultiScreen.

   Opomba

   Če se pojavno okno za namestitev programske opreme za glavni zaslon ne prikaže, nadaljujte namestitev s pomočjo izvedljive datoteke MultiScreen, ki je na CD-ju.
3. Ko se prikaže okno "Installation Shield Wizard" (Čarovnik za namestitev), kliknite "Next" (Naprej).
4. Izberite "I agree to the terms of the license agreement" (Strinjam se s pogoji licenčne pogodbe), da sprejmete pogoje uporabe.
5. Izberite mapo za namestitev programa MultiScreen.
6. Kliknite "Install" (Namesti).
7. Prikaže se okno "Installation Status" (Stanje namestitve).
8. Kliknite "Finish" (Dokončaj).
9. Po končani namestitvi se na namizju prikaže izvedljiva ikona Multiscreen. Dvokliknite ikono, da zaženete program.

Izvedljiva ikona Multiscreen se morda ne bo prikazala, odvisno od specifikacij računalniškega sistema ali monitorja V tem primeru pritisnite tipko F5.

Težave pri nameščanju

Na namestitev programa MultiScreen lahko vplivajo dejavniki, kot so grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.

Sistemske zahteve

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition

- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Priporočamo, da MultiScreen uporabljate v programu Windows® 2000 ali novejši različici.

Strojna oprema

- 32 MB pamäte a viac
- 60 MB prostora na trdem disku ali več

Odstranitev

Program Multiscreen lahko odstranite samo z možnostjo "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) programa Windows® .

Za odstranitev programske opreme Multiscreen izvedite naslednje korake.

Izberite "Setting/Control Panel" (Nastavitev/Nadzorna plošča) v meniju "Start" in nato dvo-kliknite "Add/Delete a program" (Dodaj/odstrani program).

Na seznamu izberite Multiscreen in nato kliknite gumb "Add/Delete" (Dodaj/odstrani).

Prilagoditev monitorja

Neposredne funkcije

AUTO





Ob pritisku gumba "AUTO" se prikaže zaslon za samodejno prilagoditev, kot je prikazano na animiranem zaslonu na sredini.

Auto adjustment monitorju omogoča, da se samodejno prilagodi dohodnemu analognemu signalu. Vrednosti za Fine, Coarse in Position se samodejno prilagodijo.

(Na voljo samo v načinu Analog.)

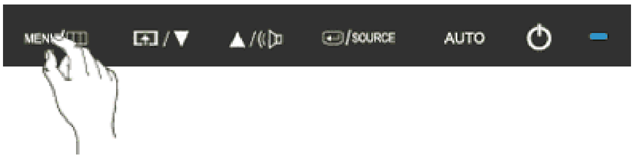
- Če funkcija samodejne prilagoditve ne deluje pravilno, znova pritisnite gumb "AUTO", da sliko natančneje prilagodite.

- Če spremenite ločljivost na nadzorni plošči, se samodejna funkcija izvede samodejno.

Zaklepanje in odklepanje prikaza na zaslonu

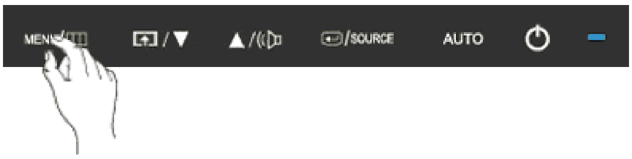
Če po zaklepu prikaza na zaslonu pritisnete gumb AUTO





Če po zaklepu prikaza na zaslonu pritisnete gumb MENU





To je funkcija za zaklep prikaza na zaslonu, s čimer se ohranijo trenutne nastavitve, ki jih drugi ne morejo spremeniti.

Zaklepanje: Več kot pet (5) sekund držite pritisnjen gumb MENU, da aktivirate funkcijo za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu.

Odklepanje: Več kot pet (5) sekund držite pritisnjen gumb MENU, da deaktivirate funkcijo za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu.

Opomba

Čeprav je aktivirana funkcija za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu, lahko prilagodite svetlost in kontrast ter **Customized Key** ( ) z neposrednim gumbom.

Customized key





Za gumb po meri lahko po želji določite funkcijo prilagojene tipke.

Za ogled nadzornega zaslona, ki se prikaže ob pritisku gumba [ ] potem, ko ste konfigurirali prilagojeno tipko za določeno funkcijo, kliknite ime te funkcije.

(**MagicBright** - **MagicColor** - **Color Effect** - **Image Size**)

Opomba

Customized key lahko konfigurirate za določeno funkcijo v možnosti **Setup** > **Customized Key**.

Volume





Ko na zaslonu ni prikaza, s tem gumbom nastavite glasnost.

SOURCE





Izbere video signal, medtem ko je prikaz na zaslonu izklopljen.

Funkcija prikaza na zaslonu

Picture	Brightness	Contrast	MagicBright	Picture Mode

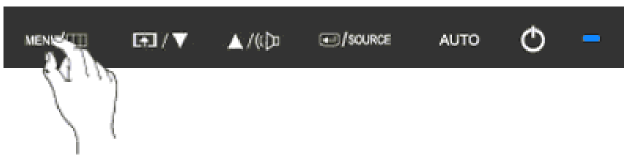
Color	MagicColor	Color Tone	Color Control	Color Effect	Gamma
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Reset	Customized Key	Off Timer	Auto Source	Image Size
	AV Mode	HDMI Black Level			
Information					

Picture

Brightness

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)





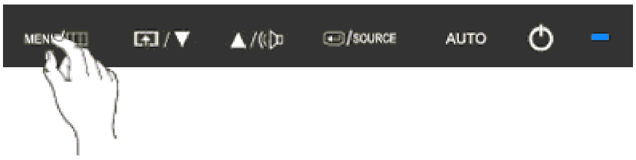
Svetlost lahko po želji spreminjate z meniji na zaslonu.

MENU → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Contrast

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)



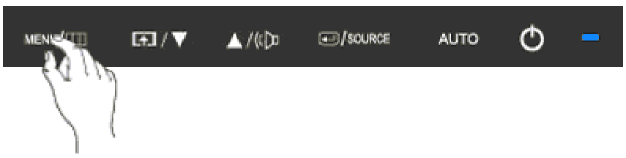


Kontrast lahko po želji spreminjate z meniji na zaslonu.

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

MagicBright





Pritisnite gumb za pomikanje med razpoložljivimi predhodno konfiguriranimi načini.

MagicBright je nova funkcija, ki omogoča optimalno okolje za gledanje glede na vsebino slike, ki jo gledate. Trenutno je na voljo sedem različnih načinov: **Custom**, **Text**, **Internet**, **Game**, **Sport**, **Movie** in **Dynamic Contrast**. Vsak način ima svojo predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Med sedmimi nastavitvami lahko enostavno izbirate s pritiskom kontrolnega gumba **MagicBright**.

- **Custom**

  Čeprav so vrednosti pozorno izbrali inženirji, morda niso po vašem okusu.

  V tem primeru nastavite svetlost in kontrast z menijem na zaslonu.

- **Text**

  Za dokumente in dela z veliko besedila.

- **Internet**

  Za delo z mešanimi slikami, kot sta besedilo in grafika.

- **Game**

  Za gledanje posnetkov, kot so igrice.

- **Sport**

  Za gledanje posnetkov, kot je športna tekma.

- **Movie**

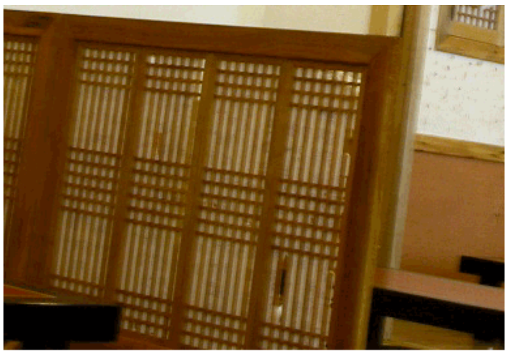
  Za gledanje posnetkov, kot sta DVD ali video CD.

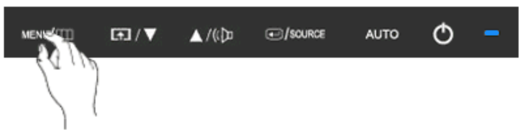
- **Dynamic Contrast**

  Dynamic Contrast samodejno zazna porazdelitev slikovnega signala in izvede prilagoditev, da ustvari optimalen kontrast.

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Picture Mode





Pritisnite gumb za pomikanje med razpoložljivimi predhodno konfiguriranimi načini.

Monitor ima štiri samodejne slikovne nastavitve ("**Dynamic**", "**Standard**", "**Movie**" in "**Custom**"), ki so prednastavljene v tovarni. Vklopite lahko **Dynamic**, **Standard**, **Movie** ali **Custom**. Izberete lahko **Custom**, ki samodejno prikliče vaše lastne slikovne nastavitve.

- **Dynamic**

Ta način izberite za ostrejšo sliko kot v načinu **Standard**.

- **Standard**

  Ta način izberite, ko je okolica svetla. Tudi v tem načinu je slika ostra.

- **Movie**

  Ta način izberite, ko je okolica temna. Tako boste varčevali z energijo in zmanjšali utrujenost oči.

- **Custom**

  Ta način izberite, ko želite izbrati lastne nastavitve za sliko.

Opomba

- To je mogoče izbrati samo, če je na priključek HDMI povezan zunanji vhod in če je '**AV Mode**' nastavljeno na '**On**'

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)

MagicColor





MagicColor je nova tehnologija, ki jo je družba Samsung razvila izključno za izboljšanje digitalne slike in za jasnejši prikaz naravnih barv, ne da bi to poslabšalo kakovost slike.

- **Off** – za vrnitev v prvotni način.
- **Demo** – na desni se prikaže zaslon pred uporabo funkcije **MagicColor**, na levi pa zaslon po uporabi funkcije **MagicColor**.
- **Full** – prikaže žive barve in tudi bolj realistične in jasne naravne kožne odtenke.

- **Intelligent** – prikaže jasne, žive naravne barve.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Tone





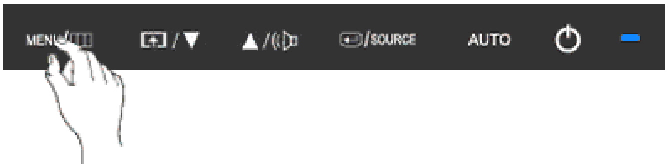
Barvni ton lahko spreminjate ter izberete enega od štirih načinov.

- **Cool** – Za pomodritev belin.
- **Normal** – Beline ohrani bele.
- **Warm** – Za pordečitev belin.
- **Custom** – Ta način izberite, če želite izbrati lastne nastavitve za sliko.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Control



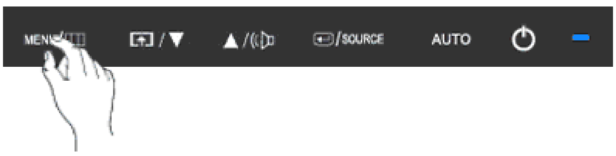


Prilagodi posamezno barvno ravnovesje za možnosti **Red**, **Green** in **Blue**.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Effect





Vzdušje na sliki lahko spremenite tako, da spremenite barve zaslona.

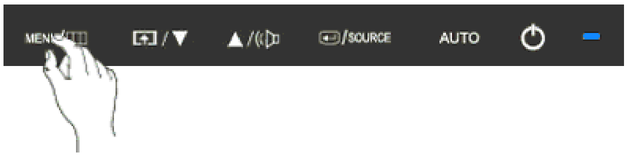
- **Off** – Za brezbarven zaslon pri prilagajanju učinkov zaslona.

- **Grayscale** – Prikaže privzete črno-bele barve.
- **Green** – Za učinek zelene na črno-belem zaslonu.
- **Aqua** – Za učinek modre na črno-belem zaslonu.
- **Sepia** – Za učinek sepije na črno-belem zaslonu.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Gamma





S prilagajanjem možnosti **Gamma** spreminjate svetilnost barv z vmesno svetilnostjo.

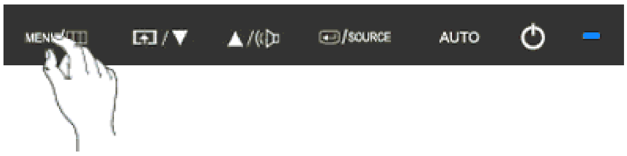
- **Mode 1**
- **Mode 2**
- **Mode 3**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Image

Coarse





Odstrani šume, kot so navpične proge.

Če prilagodite možnost **Coarse**, se lahko premakne območje slike na zaslonu. Z menijem za nadzor vodoravnega položaja lahko sliko znova premaknete na sredino.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Fine





Odstrani šume, kot so vodoravne proge.

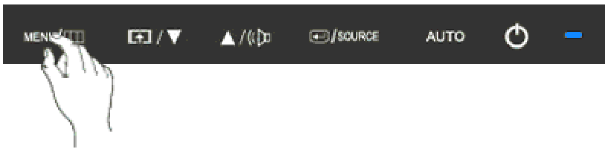
Če šumi po naravnavi možnosti **Fine** niso odpravljeni, jo znova naravnajte, potem ko ste prilagodili frekvenco (hitrost).

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Sharpness



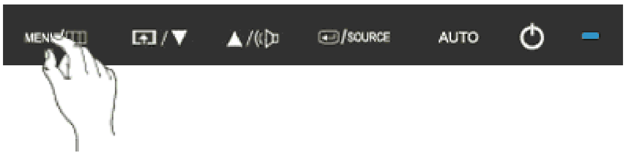


Spremeni jasnost slike.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position





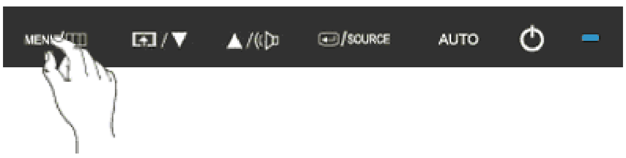
Spremeni vodoravni položaj celotnega prikaza monitorja.

(Na voljo samo v načinu Analog.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position





Spremeni navpični položaj celotnega prikaza monitorja.

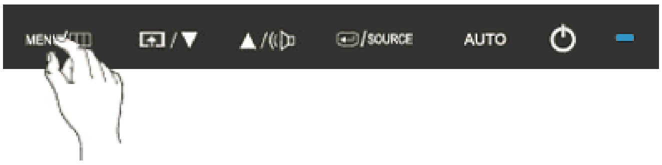
(Na voljo samo v načinu Analog.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

OSD

Language





Izberete lahko enega od devetih jezikov.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe

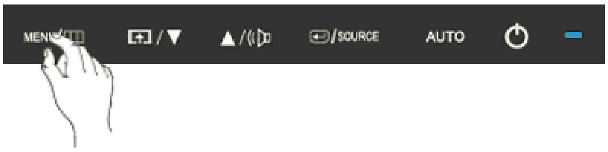
Opomba

Izbrani jezik se uporablja samo kot jezik prikaza na zaslonu. Ne vpliva na programsko opremo v računalniku.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position



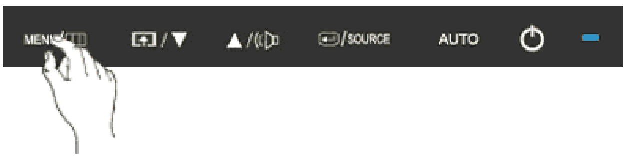


Spremenite lahko vodoravni položaj prikaza menija na zaslonu monitorja.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position



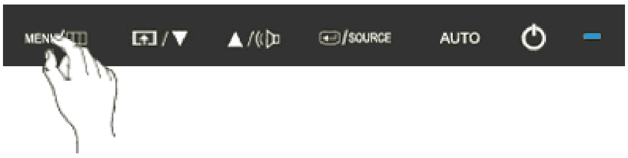


Spremenite lahko navpični položaj prikaza menija na zaslonu monitorja.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Transparency





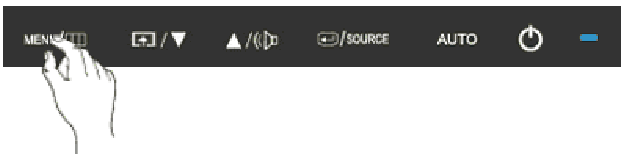
Za spreminjanje prosojnosti ozadja prikaza na zaslonu.

- Off
- On

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Display Time





Meni se bo samodejno izklopil, če določeno časovno obdobje ne boste izvedli nobene prilagoditve.

Nastavite lahko, po kolikem času naj se meni izklopi.

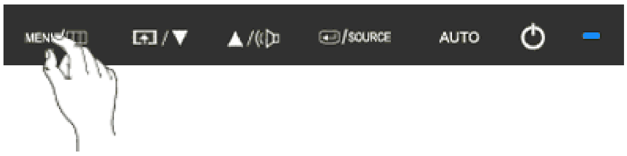
- 5 sec
- 10 sec
- 20 sec
- 200 sec

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Setup

Reset





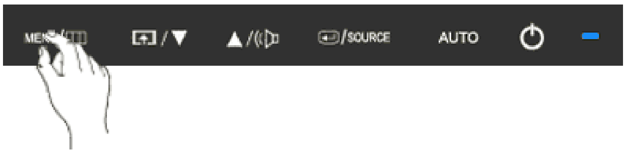
Povrnitev nastavitev izdelka na privzete tovarniške vrednosti.

- No
- Yes

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Customized Key



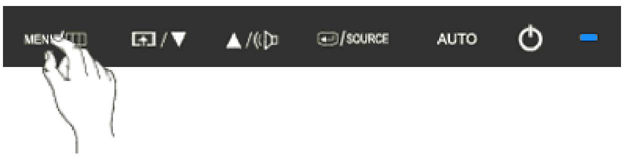


Določite lahko funkcijo, ki naj se aktivira ob pritisku **Customized Key** ( ).

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Off Timer





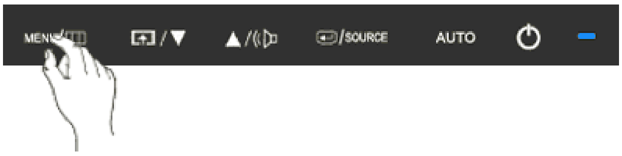
Monitorji se bodo samodejno izklopili ob določenem času.

- Off
- On

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Auto Source





Izberite **Auto Source**, da monitor samodejno izbere vir signala.

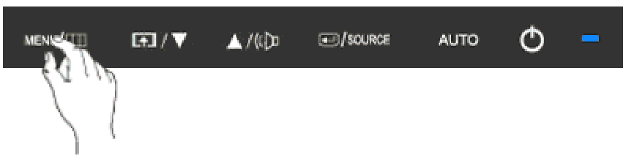
- Auto
- Manual

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →MENU

Image Size

Način PC-ja





Spremenite lahko velikost zaslona, prikazanega na monitorju.

- **Auto** – Prikazani zaslon je v skladu z razmerjem stranic zaslona vhodnih signalov.
- **Wide** – Prikaže se celotni zaslon, ne glede na razmerje stranic zaslona vhodnih signalov.

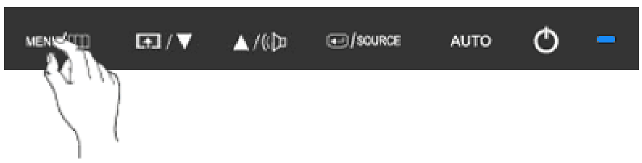
Opomba

Ne deluje, če je ločljivost računalnika nastavljena na široki način.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

HDMI/DVI Mode





Spremenite lahko velikost zaslona, prikazanega na monitorju.

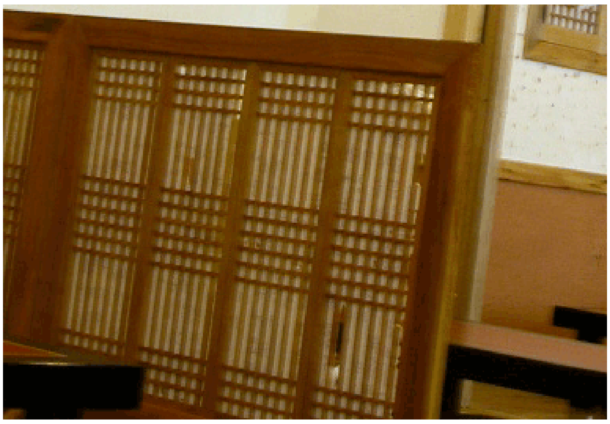
- **4 : 3** - Sliko nastavi na način običajnega prikaza 4:3.
- **Wide** - Poveča razmerje stranic slike, tako da se prilega celemu zaslonu.
- **Just Scan** - Funkcijo uporabite za ogled celotne slike brez prirezovanja pri vhodnem signalu HDMI/DVI (720p/1080i/1080p).

Opomba

- To je mogoče izbrati samo, če je na priključek HDMI/DVI povezan zunanji vhod in če je '**AV Mode**' nastavljeno na '**On**'
- Signali, ki niso na voljo v tabeli standardnega načina, niso podprti.
- Če je na računalniku nastavljen široki zaslon, katerega ločljivost je enaka optimalni ločljivosti monitorja, se ta funkcija ne izvede.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

AV Mode





Ta funkcija omogoča prikaz zaslona pri optimalni kakovosti glede na velikost zaslona, ko vstopa signal 480P, 576P, 720P, 1080i ali 1080P v načinu HDMI/DVI.

Pri povezavi z računalnikom je nastavljeno na izklopljeno, pri povezavi z napravo AV pa na vklopljeno.

Če ni nastavljeno na vklopljeno, zaslon morda ne bo normalno prikazan.

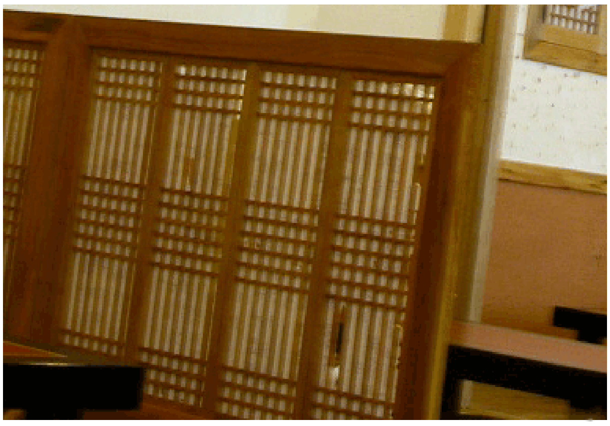
(Ni na voljo v načinu **Analog**)

Opomba

Privzete vrednosti: način DVI – izklopljeno, način HDMI – vklopljeno

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

HDMI Black Level





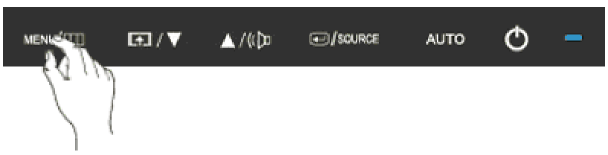
Če je predvajalnik DVD ali sprejemnik s TV-jem povezan prek kabla HDMI, lahko to poslabša kakovost slike na zaslonu, na primer zviša raven črne, zniža kontrast, povzroči razbarvanje, itd., odvisno od povezane zunanje naprave. V tem primeru prilagodite kakovost slike na TV-zaslonu tako, da konfigurirate raven črne pri HDMI.

(Deluje samo v načinu **HDMI**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Information





Prikaže vir videa in način prikaza na zaslonu.

MENU → ▲ , ▼ →MENU

Odpravljanje težav

Preverjanje funkcije samopreskusa

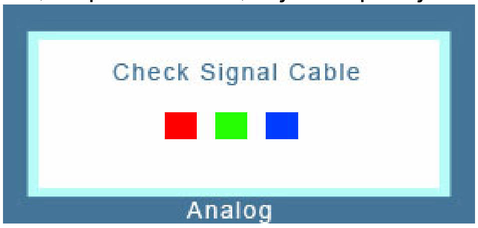
Opomba

Monitor omogoča funkcijo samopreskusa, s katero lahko preverite, ali pravilno deluje.

Preverjanje funkcije samopreskusa

1. Izključite računalnik in monitor.
2. Izključite video kabel iz hrbtne strani računalnika.
3. Vklopite monitor.

   Če monitor deluje pravilno, se prikaže okno, ki je na spodnji sliki.



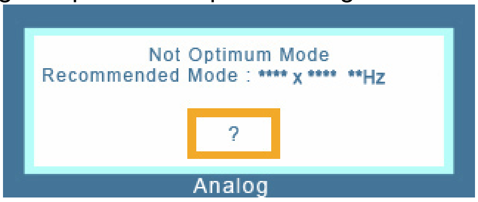
   To okno se pojavi med normalnim delovanjem, če se video kabel izključi ali poškoduje.

4. Izklopite monitor in znova priključite video kabel, nato vklopite računalnik in monitor.

Če je zaslon monitorja po izvedbi omenjenega postopka še vedno prazen, preverite video krmilnik in računalniški sistem; *monitor deluje pravilno.*

Opozorila

Če je kaj narobe z vhodnim signalom, se na zaslonu prikaže sporočilo ali pa zaslon postane prazen, čeprav je indikator LED napajanja še vedno vklopljen. Sporočilo lahko navaja, da je monitor izven frekvenčnega razpona ali da preverite signalni kabel.



Okolje

Mesto in položaj monitorja lahko vpliva na kakovost in druge značilnosti monitorja.

Če so v bližini monitorja nizkotonski zvočniki, jih izključite in premestite v drug prostor.

Odstranite elektronske naprave, kot so radii, ventilatorji, ure in telefoni, ki so od monitorja oddaljeni do enega metra.

Koristni nasveti

Monitor ustvarja sliko iz signalov, ki jih prejme iz računalnika. Zato lahko to v primeru težav z računalnikom ali video kartico povzroči, da je monitor prazen, da prikazuje blede barve, šum, da način videa ni podprt itd. V tem primeru najprej preverite vir težave in se nato obrnite na servisni center ali prodajalca.

Ocenjevanje stanja delovanja monitorja

Če na zaslonu ni slike ali se prikaže sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **Recommended Mode** 1920 x 1080 60 Hz", izključite kabel iz računalnika pri vklopljenem monitorju.

Če se na zaslonu prikaže sporočilo ali zaslon postane bel, monitor deluje.

V tem primeru poiščite napake v delovanju računalnika.

Kontrolni seznam

Opomba

Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.

Na zaslonu ni slike. Monitorja ni mogoče vklopiti.

Q: Je napajalni kabel pravilno priključen?

A: Preverite povezavo in napajanje napajalnega kabla.

Q: Ali je na zaslonu prikazano **"Check Signal Cable"**?

A: (Pri povezavi s kablom D-sub.)

Preverite povezavo signalnega kabla.

(Povezano s kablom DVI.)

Če je monitor pravilno priključen in je na zaslonu še vedno prikazano sporočilo o napaki, preverite, ali je stanje monitorja nastavljeno na analogno.

Če je monitor pravilno priključen in je na zaslonu še vedno prikazano sporočilo (o napaki), preverite, ali je stanje monitorja nastavljeno na analogno. Pritisnite gumb "↵/SOURCE", da monitor znova preveri vir vhodnega signala.

Q: Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik. Prikazati bi se moral začetni zaslon (zaslon za prijavo).

A: Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) prikaže, zaženite računalnik v ustreznem načinu (v varnem načinu za Windows ME/XP/2000) in spremenite frekvenco grafične kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali trgovca.

Q: Ali je na zaslonu prikazano **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1920 x 1080 60 Hz"?

A: To sporočilo se prikaže, če signal iz video kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, pri katerih lahko monitor pravilno deluje.

A: Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, pri katerih lahko monitor pravilno deluje.

A: Če zaslon preseže SXGA ali 75 Hz, se prikaže sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1920 x 1080 60 Hz". Če zaslon preseže 85 Hz, bo deloval pravilno,

vendar bo eno minuto prikazano sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1920 x 1080 60 Hz".

V tej minuti spremenite način v priporočeni.

(Če znova zaženete sistem, se sporočilo še enkrat prikaže.)

Q: Na zaslonu ni slike. Ali indikator napajanja na monitorju utripa v 1-sekundnih intervalih?

A: Monitor je v načinu PowerSaver.

A: Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici, da aktivirate monitor in obnovite sliko na zaslonu.

A: Če še vedno ni slike, pritisnite gumb "↵/SOURCE". Nato znova pritisnite katero koli tipko na tipkovnici, da aktivirate monitor in obnovite sliko na zaslonu.

Q: Ali je povezan s kablom DVI?

A: Če zaženete sistem, preden priključite kabel DVI, ali izključite in znova priključite kabel DVI, ko je računalnik zagnan, bo zaslon morda prazen, saj nekateri modeli grafičnih kartic ne oddajajo video signalov. Priključite kabel DVI in znova zaženite računalnik.

Ni prikaza na zaslonu.

Q: Ali ste zaklenili meni prikaza na zaslonu (OSD), da bi preprečili spreminjanje?

A: Odklenite prikaz na zaslonu tako, da vsaj 5 sekund držite pritisnjen gumb [MENU/Ⅲ].

Na zaslonu so prikazane nenavadne ali samo črno-bele barve.

Q: Ali je na zaslonu prikazana samo ena barva, kot če bi na zaslon gledali skozi celofan?

A: Preverite povezavo signalnega kabla.

A: Preverite, ali je grafična kartica popolnoma vstavljena v režo.

Q: Ali so barve zaslona postale nenavadne po zagonu programa ali zaradi trka med programi?

A: Znova zaženite računalnik.

Q: Ali je video kartica pravilno nastavljena?

A: Nastavite video kartico, kot je opisano v priročniku za video kartico.

Zaslon je naenkrat postal neenakomeren.

Q: Ali ste zamenjali video kartico ali gonilnik?

A: S pomočjo prikaza na zaslonu prilagodite položaj in velikost slike na zaslonu.

Q: Ali ste prilagodili ločljivost ali frekvenco monitorja?

A: Prilagodite ločljivost in frekvenco video kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Q: Zaslon je lahko neenakomeren zaradi ciklusa signalov video kartice. Oglejte si prikaz na zaslonu in znova prilagodite položaj.

Zaslon je neizostren ali pa ni mogoče prilagoditi prikaza na zaslonu.

Q: Ali ste prilagodili ločljivost ali frekvenco monitorja?

A: Prilagodite ločljivost in frekvenco video kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Indikator LED utripa, vendar na zaslonu ni slik.

Q: Preverite, ali je frekvenca pravilno prilagojena v možnosti časovnega izbora v meniju?

A: Frekvenco prilagodite, kot je opisano v priročniku za video kartico in v razdelku Prednastavljeni časovni načini.

(Največja frekvenca pri določeni ločljivosti se lahko razlikuje med izdelki.)

Na zaslonu je prikazanih samo 16 barv. Barve na zaslonu so se spremenile, potem ko ste zamenjali vi

Q: Ali so barve sistema Windows pravilno nastavljene?

A: Windows XP :

Nastavite ločljivost v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

A: Windows ME/2000 :

Nastavite ločljivost v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

Q: Ali je video kartica pravilno nastavljena?

A: Nastavite video kartico, kot je opisano v priročniku za video kartico.

Prikazano je sporočilo "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found".

Q: Ali ste namestili gonilnik monitorja?

A: Namestite gonilnik monitorja, kot je opisano v razdelku navodili za instalacijo gonilnikov.

Q: V priročniku za video kartico preverite, ali je podprta funkcija Plug and Play (VESA DDC).

A: Namestite gonilnik monitorja, kot je opisano v razdelku navodili za instalacijo gonilnikov.

Težave z zvokom

Q: Ni zvoka

A: Avdio kabel mora biti trdno priključen na avdio vhodna vrata na monitorju in avdio izhodna vrata na zvočni kartici. (Oglejte si razdelek Povezava kablov.)

Preverite glasnost.

Q: Zvok je prešibak.

A: Preverite glasnost.

Če je glasnost po nastavitvi na maksimum še vedno prenizka, preverite regulacijo glasnosti na zvočni kartici računalnika ali v programski opremi.

Preverite v primeru, da MagicTune™ ne deluje pravilno.

Q: Funkcija MagicTune™ je na voljo samo v računalnikih (VGA) z OS Windows, ki podpira Plug and Play.

A: Da preverite, ali računalnik podpira funkcijo MagicTune™, sledite spodnjim korakom (če uporabljate Windows XP);

"Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Performance and Maintenance" (Učinkovitost delovanja in vzdrževanje) → "System" (Sistem) → "Hardware" (Strojna oprema) → "Device Manager" (Upravitelj naprav) → "Monitors" (Monitorji) → Ko ste izbrisali monitor Plug and Play, poiščite "Monitor Plug and Play" tako, da preiščete novo strojno opremo.

A: MagicTune™ je dodatna programska oprema za monitor. Nekatere grafične kartice morda ne podpirajo vašega monitorja. Če imate težave z grafično kartico, obiščite naše spletno mesto, da preverite seznam združljivih grafičnih kartic.

http://www.samsung.com/monitor/magictune

MagicTune™ ne deluje pravilno.

Q: Ste zamenjali računalnik ali grafično kartico?

A: Prenesite najnovejši program. Program lahko prenesete s spletne strani http://www.samsung.com/monitor/magictune.

Q: Ali ste namestili program?

A: Po prvi namestitvi programa znova zaženite računalnik. Če je kopija programa že nameščena, jo odstranite, znova zaženite računalnik in še enkrat namestite program. Znova zaženite računalnik, da bo po namestitvi ali odstranitvi programa normalno deloval.

Opomba

Obiščite spletno mesto MagicTune™ in prenesite namestitveno programsko opremo za MagicTune™ MAC.

Če imate težave z monitorjem, preverite naslednje.

Preverite, ali so napajalni kabel in video kabli ustrezno priključeni na računalnik.

Preverite, ali računalnik med zaganjanjem odda več kot tri zvočne signale.

(Če jih, je treba servisirati matično ploščo računalnika.)

Če ste namestili novo video kartico ali če ste sestavili računalnik, preverite, ali sta nameščena gonilnik (video) kartice in gonilnik monitorja.

Preverite, ali je frekvenca video zaslona nastavljena med 56 Hz in 75 Hz.

(Ne presezite 75 Hz, če uporabljate največjo ločljivost.)

Če imate težave z nastavitvijo grafične (video) kartice, zaženite računalnik v varnem načinu, odstranite grafično kartico v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "System" (Sistem) → "Device Administrator" (Skrbnik naprave) in znova zaženite računalnik, da znova namestite grafično (video) kartico.

Opomba

Če se težave večkrat pojavijo, se obrnite na pooblaščeni servisni center.

Vprašanja in odgovori

Q: Kako spremenim frekvenco?

A: Frekvenco spremenite z vnovično konfiguracijo video kartice.

A: Podpora video kartici se lahko razlikuje, odvisno od različice uporabljenega gonilnika. (Za podrobnosti si oglejte priročnik za računalnik ali video kartico.)

Q: Kako prilagodim ločljivost?

A: Windows XP:

Ločljivost nastavite v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

A: Windows ME/2000:

Ločljivost nastavite v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

* Za podrobnosti se obrnite na proizvajalca video kartice.

Q: Kako nastavim funkcijo varčevanja z energijo?

A: Windows XP:

Nastavite ločljivost v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Screen Saver" (Ohranjevalnik zaslona).

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/računalnik.)

A: Windows ME/2000:

Nastavite ločljivost v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Screen Saver" (Ohranjevalnik zaslona).

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/računalnik.)

Q: Kako očistim zunanjost ohišja/ploščo LCD?

A: Izključite napajalni kabel ter očistite monitor z mehko krpo in s čistilnim sredstvom ali z navadno vodo.

Z ohišja dobro obrišite čistilo in pazite, da ohišja ne opraskate. Pazite, da v monitor ne pride voda.

Opomba

Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.

Specifikacije

Splošno

Splošno	
Ime modela	SyncMaster 2494HS

Plošča LCD	
Velikost	Diagonala 23,6 palca (59 cm)
Območje prikaza	521,28 mm (V) x 293,22 mm (N)
Razmik med slikovnimi pikami	0,2715 mm (V) x 0,2715 mm (N)

Sinhronizacija	
Vodoravno	30 ~ 81 kHz
Navpično	56 ~ 60 Hz

Barve zaslona
16,7 M

Ločljivost	
Optimalna ločljivost	1920x1080 pri 60 Hz (RB)
Največja ločljivost	1920x1080 pri 60 Hz (RB)

Vhodni signal, zaključen
RGB analogni, DVI(Digital Visual Inter face), HDMI 0,7 Vp-p ± 5 % Ločena sinhr. V/N, kompozitno Stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V; V nizko ≤ 0,8 V)

Največja frekvenca
164 MHz

Napajanje
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3 Hz

Signalni kabel
Na obeh koncih 15-pinski kabel D-sub, odstranljiv Priključek za povezavo DVI-D in DVI-D, odstranljiv

Mere (Š x V x G)/teža	
Stojalo Simple/stojalo Simple-USB	572,8 x 363,4 x 67,5 mm (brez stojala) / 5,35 kg 572,8 x 420,4 x 227,4 mm (s stojalom)/6,2 kg
Stojalo HAS/stojalo HAS USB	572,8 x 363,4 x 67,5 mm (brez stojala) / 5,35 kg

Mere (Š x V x G)/teža

572,8 x 420,4 x 249,9 mm (s stojalom)/8,55 kg

Vmesnik za namestitev VESA

200 x 100 mm

Okoljski vidiki

Delovanje	Temperatura: 10–40 ˚C Vlaga: 10–80 %, brez kondenzacije
Shranjevanje	Temperatura: -20–45 ˚C Vlaga: 5–95 %, brez kondenzacije

Združljivost z načinom Plug and Play

Monitor lahko namestite na kateri koli sistem, ki je združljiv z načinom Plug and Play. Souporaba monitorja in računalniškega sistema zagotavlja najboljše delovne razmere in nastavitve monitorja. V večini primerov se namestitev monitorja izvrši samodejno, razen če želi uporabnik izbrati druge nastavitve.

Sprejemljivost pik

Za ta izdelek so uporabljene plošče TFT-LCD, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo 1 ppm (ena milijonina) in več. Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne pomeni slabe kakovosti in zaslon lahko uporabljate brez težav.

Na primer, število osnovnih slikovnih pik zaslona TFT-LCD tega izdelka je 6.220.800.

Opomba

Zasnovo in specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih. (Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

PowerSaver

V monitorju je vgrajen sistem PowerSaver za upravljanje porabe. Sistem varčuje z energijo tako, da monitor po določenem času neuporabe preklopi v način manjše porabe. Če pritisnete katero koli tipko na tipkovnici, se monitor samodejno vrne v način normalnega delovanja. Da bi varčevali z energijo, monitor IZKLOPITE, ko ga ne potrebujete ali ko ga puščate dlje časa nenadzorovanega. Sistem PowerSaver deluje z v računalniku nameščeno video kartico, ki je združljiva s standardom VESA DPM. Funkcijo nastavite s programskim pripomočkom, nameščenim v računalniku.

Stanje	Normalno delovanje	Način varčevanja z energijo	Izklopljeno (stikalo napajanja izklopljeno)
Indikator napajanja	Vklopljen	Utripanje	Izklopljen
Poraba toka	44 W	Manj kot 1,5 W (način izklopa)	manj kot 1 W

Ta monitor je združljiv s standardoma EPA ENERGY STAR® in ENERGY2000, če ga uporabljate skupaj z računalnikom, ki je opremljen s funkcijo VESA DPM.

Kot partner programa ENERGY STAR® je družba SAMSUNG ugotovila, da ta izdelek ustreza smernicam ENERGY STAR® za učinkovito rabo električne energije.

Prednastavljeni časovni načini

Če je iz računalnik preneseni signal enak naslednjim prednastavljenim časovnim načinom, se zaslon samodejno prilagodi. Če pa je signal drugačen, lahko zaslon postane prazen, medtem ko je indikator LED vklopljen. Oglejte si priročnik za video kartico in prilagodite zaslon, kot je navedeno v nadaljevanju.

Način zaslona	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA,1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA,1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA,1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA,1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-



Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel, inverzno število vodoravnega cikla pa vodoravna frekvenca. Enota: kHz

Navpična frekvenca

Kot fluorescentna luč mora tudi zaslon ponoviti isto sliko mnogokrat na sekundo, da prikaže sliko uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz

Splošno

Splošno	
Ime modela	SyncMaster 2494HM
Plošča LCD	
Velikost	Diagonala 24 palca (61 cm)
Območje prikaza	531,36 mm (V) x 298,89 mm (N)

Plošča LCD

Razmik med slikovnimi pikami	0,2768 mm (V) x 0,2768 mm (N)

Sinhronizacija

Vodoravno	30 ~ 81 kHz
Navpično	56 ~ 60 Hz

Barve zaslona

16,7 M

Ločljivost

Optimalna ločljivost	1920x1080 pri 60 Hz (RB)
Največja ločljivost	1920x1080 pri 60 Hz (RB)

Vhodni signal, zaključen

RGB analogni, DVI(Digital Visual Inter face), HDMI

0,7 Vp-p ± 5 %

Ločena sinhr. V/N, kompozitno

Stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V; V nizko ≤ 0,8 V)

Največja frekvenca

164 MHz

Napajanje

AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3 Hz

Signalni kabel

Na obeh koncih 15-pinski kabel D-sub, odstranljiv

Priključek za povezavo DVI-D in DVI-D, odstranljiv

Mere (Š x V x G)/teža

Stojalo Simple/stojalo Simple-USB	572,8 x 363,7 x 67,5 mm (brez stojala) / 5,2 kg 572,8 x 420,4 x 227,4 mm (s stojalom)/6,1 kg
Stojalo HAS/stojalo HAS USB	572,8 x 363,7 x 67,5 mm (brez stojala) / 5,2 kg 572,8 x 420,4 x 249,9 mm (s stojalom)/8,4 kg

Vmesnik za namestitev VESA

200 x 100 mm

Okoljski vidiki

Delovanje	Temperatura: 10–40 ˚C Vlaga: 10–80 %, brez kondenzacije
Shranjevanje	Temperatura: -20–45 ˚C

Okoljski vidiki

Vlaga: 5–95 %, brez kondenzacije

Združljivost z načinom Plug and Play

Monitor lahko namestite na kateri koli sistem, ki je združljiv z načinom Plug and Play. Souporaba monitorja in računalniškega sistema zagotavlja najboljše delovne razmere in nastavitve monitorja. V večini primerov se namestitev monitorja izvrši samodejno, razen če želi uporabnik izbrati druge nastavitve.

Sprejemljivost pik

Za ta izdelek so uporabljene plošče TFT-LCD, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo 1 ppm (ena milijonina) in več. Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne pomeni slabe kakovosti in zaslon lahko uporabljate brez težav.

Na primer, število osnovnih slikovnih pik zaslona TFT-LCD tega izdelka je 6.220.800.

Opomba

Zasnovo in specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih. (Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

PowerSaver

V monitorju je vgrajen sistem PowerSaver za upravljanje porabe. Sistem varčuje z energijo tako, da monitor po določenem času neuporabe preklopi v način manjše porabe. Če pritisnete katero koli tipko na tipkovnici, se monitor samodejno vrne v način normalnega delovanja. Da bi varčevali z energijo, monitor IZKLOPITE, ko ga ne potrebujete ali ko ga puščate dlje časa nenadzorovanega. Sistem PowerSaver deluje z v računalniku nameščeno video kartico, ki je združljiva s standardom VESA DPM. Funkcijo nastavite s programskim pripomočkom, nameščenim v računalniku.

Stanje	Normalno delovanje	Način varčevanja z energijo	Izklopljeno napajanje (gumb za napajanje) – standard EPA/ENERGY 2000
Indikator napajanja	Vklopljen	Utripanje	Izklopljen
Poraba toka	44 W	manj kot 1,5 W (način izklopa)	manj kot 1 W

Ta monitor je združljiv s standardoma EPA ENERGY STAR® in ENERGY2000, če ga uporabljate skupaj z računalnikom, ki je opremljen s funkcijo VESA DPM.

Kot partner programa ENERGY STAR® je družba SAMSUNG ugotovila, da ta izdelek ustreza smernicam ENERGY STAR® za učinkovito rabo električne energije.

Prednastavljeni časovni načini

Če je iz računalnik preneseni signal enak naslednjim prednastavljenim časovnim načinom, se zaslon samodejno prilagodi. Če pa je signal drugačen, lahko zaslon postane prazen, medtem ko je indikator LED vklopljen. Oglejte si priročnik za video kartico in prilagodite zaslon, kot je navedeno v nadaljevanju.

Način zaslona	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA,1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA,1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA,1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA,1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-



Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel, inverzno število vodoravnega cikla pa vodoravna frekvenca. Enota: kHz

Navpična frekvenca

Kot fluorescentna luč mora tudi zaslon ponoviti isto sliko mnogokrat na sekundo, da prikaže sliko uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz

Informacije

Za boljšo sliko

Za najboljšo kakovost slike ločljivost računalnika in hitrost osveževanja zaslona prilagodite v računalniku, kot je opisano spodaj. Če ni nastavljena najboljša kakovost slike za zaslon TFT-LCD, je lahko kakovost slike na zaslonu neenakomerna.

- Ločljivost: 1920 x 1080
- Navpična frekvenca (hitrost osveževanja): 60 Hz

Za ta izdelek so uporabljene plošče TFT-LCD, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo 1ppm (ena milijonina) in več. Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne pomeni slabe kakovosti in zaslon lahko uporabljate brez težav.

- Na primer, število osnovnih slikovnih pik zaslona TFT-LCD tega izdelka je 6.220.800.

Monitor in zunanjost plošče čistite s priporočeno, majhno količino čistila in ju obrišite s suho krpo. Območje zaslona LCD čistite nežno in nikoli ne uporabite sile.

Če uporabljate preveliko silo, lahko nastane madež.

Če s kakovostjo slike niste zadovoljni, lahko boljšo kakovost dosežete z izvedbo funkcije **"Auto Adjustment"** na zaslonu, ki se prikaže ob pritisku gumba Auto.

Če šumov s samodejno prilagoditvijo ni bilo mogoče odpraviti, uporabite funkcijo prilagajanja **Fine**/**Coarse**.

Če dlje časa gledate statičen zaslon, se lahko pojavi odsev slike ali nejasna slika.

Če monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga preklopite v način varčevanja z energijo ali nastavite, da bo sliko premikal ohranjevalnik zaslona.

INFORMACIJE O IZDELKU (brez zadrževanja slike)

Pri monitorjih in TV-jih LCD se lahko pri prehodu z ene slike na drugo, posebno po dolgem prikazovanju statične slike, pojavi zadrževanje slike.

V teh navodilih je predstavljeno, kako pravilno uporabljati izdelke LCD, da jih zaščitite pred zadrževanjem slike.

Garancija

Garancija ne vključuje škode, ki jo povzroči zadrževanje slike.

Garancija ne vključuje poškodb zaradi vžgane slike.

Kaj je zadrževanje slike?

Med normalnim delovanjem plošče LCD ne pride do zadrževanja slike. Če pa je dolgo prikazana ista slika, pride med elektrodama, ki obdajata tekoče kristale, do rahle razlike v električnem naboju. To lahko povzroči, da se električni kristali naberejo na določenih območjih zaslona. Zato se po prehodu na novo sliko videa

ohrani prejšnja slika. Vsi izdelki z zasloni, vključno z zasloni LCD, so podvrženi zadrževanju slike. To ni okvara izdelka.

Sledite spodnjim nasvetom, da zaslon LCD zaščitite pred zadrževanjem slike.

Izklop napajanja, ohranjevalnik zaslona in varčevanje z energijo

(Primer.)

- Če uporabljate nepremične vzorce, izklopite napajanje.
    - Po 20-urni uporabi izklopite napajanje za 4 uri.
    - Po 12-urni uporabi izklopite napajanje za 2 uri.
- Po možnosti uporabite ohranjevalnik zaslona.
    - Priporočamo ohranjevalnik zaslona v eni barvi ali premikajočo se sliko.
- Nastavite izklop monitorja s shemo napajanja zaslona računalnika.

Predlogi za nekatere načine uporabe

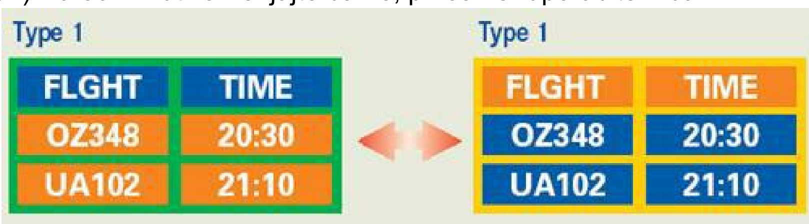
(Primer.) Letališča, prometne postaje, borze, banke, nadzorni sistemi: priporočamo, da izvedete nastavitev programa sistema zaslona tako:

Cikel prikaza informacij skupaj z logotipom ali premikajočo se sliko.

(Primer.) Cikel: Eno uro prikazujte informacije, nato naj bo 1 minuto prikazan logotip ali premikajoča se slika.

Redno spreminjajte barve (uporabite 2 različni barvi).

(Primer.) Na 30 minut zamenjajte barve, pri čemer uporabite 2 barvi.

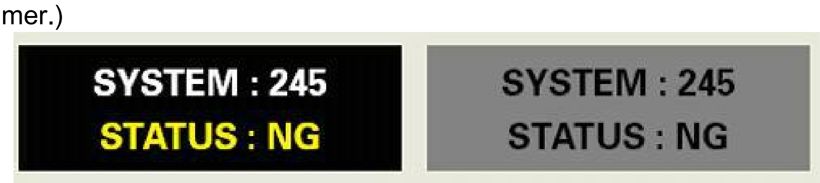


Izogibajte se uporabi kombinacije znakov in barve ozadja, katerih svetilnost se zelo razlikuje.

Izogibajte se uporabi sivih barv, ker zlahka povzročijo zadrževanje slike.

- Izogibajte se: Barvam, katerih svetilnost se močno razlikuje (črno-bela, siva).

  (Primer.)



- Priporočene nastavitve: svetle barve, katerih svetlost se ne razlikuje dosti.
    - Barvo znakov in ozadja spreminjajte na 30 minut.

(Primer.)



- Na 30 minut spremenite znake s premikanjem.

  (Primer.)

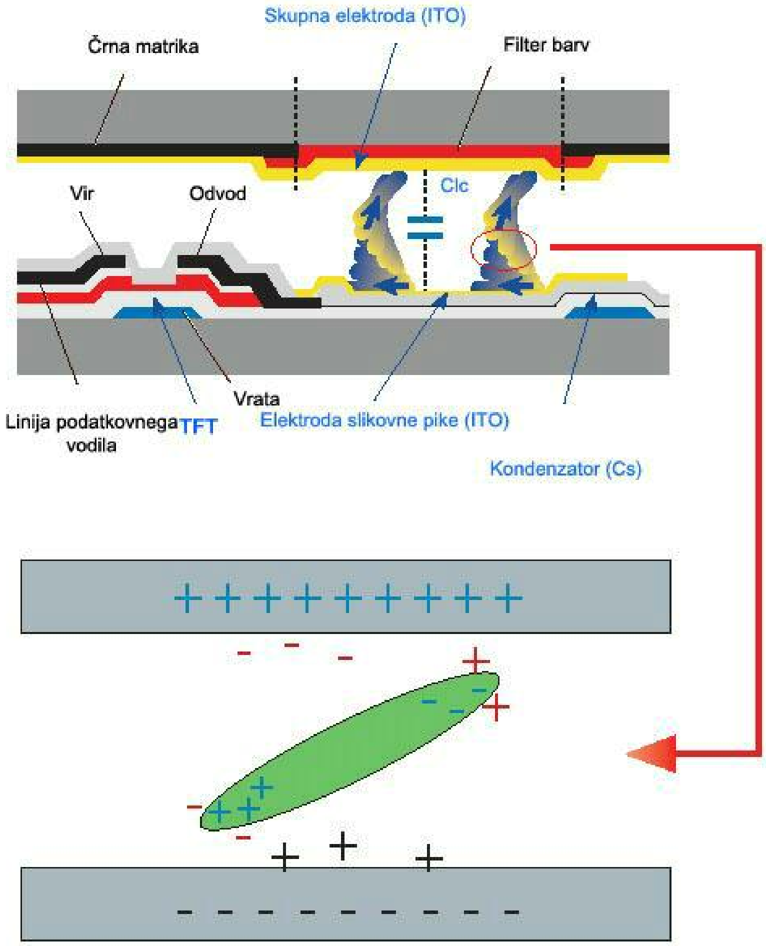


Najboljši način za preprečevanje zadrževanja slike je, da računalnik ali sistem nastavite tako, da ko ga ne uporabljate, izvaja program ohranjevalnika zaslona.

Do zadrževanja slike morda ne bo prišlo, če zaslon LCD uporabljate v normalnih okoliščinah.

Kot normalne okoliščine se smatrajo nenehno spreminjajoči se video vzorci. Če zaslon LCD uporabljate dlje časa z istim vzorcem (več kot 12 ur), lahko pride do majhne razlike v napetosti med elektrodama, ki omogočata delovanje tekočih kristalov v slikovnih pikah. Razlika v napetosti narašča s časom narašča, zaradi česar se tekoči kristali zaustavijo. Ko pride do tega, se ob spremembi vzorca lahko vidi prejšnja slika.

To se prepreči z zmanjšanjem razlike napetosti.



Naš monitor LCD ustreza standardu ISO13406-2, okvara slikovnih pik, razred II.

Dodatek

Obrnite se na SAMSUNG WORLDWIDE (GLOBALNI SAMSUNG)

Opomba

V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center za pomoč strankam SAMSUNG.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com/at

Europe

BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	800-SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 'dites' SAMSUNG (€ 0,15/Min) 0825 08 65 65 (€ 0,15/Min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864, € 0.14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (7267864, € 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 - 801 - 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78 64)	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru

Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858 400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com/cn
	HONG KONG:3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282 1800 110011 1-800-3000-8282	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com/tr
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/ae

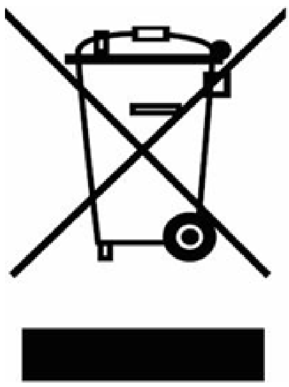
Izrazi

Razdalja med pikami	Slika na monitorju je sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pik. Bliže ko so si pike, višja je ločljivost. Razdalja med dvema pikama iste barve se imenuje razdalja med pikami. Enota: mm
Navpična frekvenca	Zaslon se mora vnovično narisati večkrat na sekundo, da lahko ustvari sliko in jo prikaže uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja na sekundo se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz Primer: Če se ista svetloba ponovi 60-krat na sekundo, je to 60 Hz.
Vodoravna frekvenca	Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel. Inverzno število vodoravnega cikla se imenuje vodoravna frekvenca. Enota: kHz

Način prepletanja in način neprepletanja	Zaporedno prikazovanje vodoravnih vrstic od vrha zaslona navzdol se imenuje način neprepletanja, prikazovanje najprej lihih in nato sodih vrstic pa se imenuje način prepletanja. Način neprepletanja se uporablja pri večini monitorjev, saj zagotavlja čisto sliko. Način prepletanja je enak tistemu, ki se uporablja pri TV-jih.
Plug and Play	To je funkcija, ki omogoča najboljšo kakovost zaslona s tem, da omogoča samodejno izmenjavo informacij med računalnikom in monitorjem. Ta monitor je skladen z mednarodnim standardom VESA DDC za funkcijo Plug and Play.
Ločljivost	Število vodoravnih in navpičnih pik, ki sestavljajo sliko na zaslonu, se imenuje ločljivost. To število označuje točnost prikaza. Visoka ločljivost je primerna za izvajanje več opravil, saj je na zaslonu lahko prikazanih več slikovnih informacij. Primer: Če je ločljivost 1920 x 1080, to pomeni, da je zaslon sestavljen iz 1920 vodoravnih pik (vodoravna ločljivost) in 1080 navpičnih vrstic (navpična ločljivost).

Pravilno odlaganje

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema) - Samo Evropa



Oznaka na izdelku ali spremljevalni dokumentaciji pomeni, da ga na koncu uporabne dobe ne smemo odstranjevati skupaj z drugimi gospodinjskimi odpadki. Da bi preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje človeka zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov, izdelek ločite od drugih vrst odpadkov in ga odgovorno reciklirajte ter tako spodbudite trajnostno ponovno uporabo materialnih virov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj za podrobnosti o tem, kam in kako lahko odnesejo ta izdelek na okolju varno recikliranje, pokličejo trgovino, kjer so izdelek kupili, ali lokalni vladni urad.

Podjetja naj pokličejo dobavitelja in preverijo pogoje nabavne pogodbe. Tega izdelka pri odstranjevanju ne smete mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.

Pravna obvestila

Informacije v tem dokumentu lahko spremenimo brez predhodnega obvestila.

Družba Samsung Electronics Co., Ltd. ni odgovorna za napake v tem dokumentu in za slučajno ali posledično škodo, povezano z razumevanjem, kakovostjo ali uporabo tega materiala.

Samsung je registrirana blagovna znamka družbe Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows and Windows NT so registrirane blagovne znamke družbe Miscrosoft Corporation;

VESA, DPM in DDC so zaščitene blagovne znamke združenja Video Electronics Standard Association; ime in logotip ENERGY STAR® sta registrirani blagovni znamki Agencije za varstvo okolja (EPA) ZDA. Kot partner programa ENERGY STAR® je družba Samsung Electronics Co., Ltd. ugotovila, da ta izdelek ustreza smernicam ENERGY STAR® za učinkovito rabo električne energije. Vsa druga imena izdelkov, omenjena v tem dokumentu, so lahko blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.